



VAGA DE ESTÁGIO ÁREA

Engenharia de Software

Requisito obrigatório:

Estudante de graduação em Engenharia de Software ou Engenharia Florestal a partir do 3º Semestre

Competências desejáveis:

- Familiaridade com pacote Office, em especial Excel;
- Familiaridade com plataformas de Educação Excel avançado;
- Habilidades com gerenciamento de banco de dados, geração de painéis de gestão (dashboards);
- Conhecimento com manipulação e apresentação de informações georreferenciadas;
- Conhecimento em manutenção e gestão de portais online (wordpress);
- Conhecimento com gestão de comunidades online; - Experiência com Moodle (plataforma de Educação à Distância);
- Conhecimento em comunicação, produção de mídias de divulgação, edição de vídeos;
- Experiência com gestão de canais no Youtube;
- Conhecimentos sobre gestão pública e formulação de políticas públicas;
- Conhecimentos e habilidades em processos formativos e participativos

Perfil: Atencioso, Colaborativo, Proativo, Organizado

Carga horária: 30 horas semanais

Horário do estágio: Variável

Vagas: 01

Atividades a serem realizadas:

- Espera-se do(a) estagiário(a) a disponibilidade para a formação continuada em ambiente profissional, bem como o aporte de conhecimentos, habilidades e atitudes junto à equipe do Departamento de Educação e Cidadania Ambiental na formulação, coordenação e implementação de políticas e ações na área de educação e cidadania ambiental e respectivas linha de ação, visando a formulação, articulação com outras áreas do MMA, entes da federação, Redes, Coletivos e demais parceiros na capilarização nacional e nos territórios, das ações de cidadania socioambiental e educação ambiental.

Informações e envio de currículos:

<https://www.superestagios.com.br>

Código da vaga: 229833

Valor da bolsa: R\$ 1.125,69

Auxílio transporte: R\$ 10,00 / dia

Tipo de vaga: Reservada aos estudantes negros, nos termos do Decreto nº 9.427, de 28/06/2018.

Local de trabalho: Ministério do Meio Ambiente e Mudança do Clima

Esplanada dos Ministérios, bloco B