



**MINISTÉRIO DA ECONOMIA
SECRETARIA DE DESENVOLVIMENTO DA INDÚSTRIA, COMÉRCIO, SERVIÇOS E
INOVAÇÃO**

CONSULTA PÚBLICA Nº 60- SEI, 14 DE OUTUBRO DE 2020

O Secretário de Desenvolvimento da Indústria, Comércio, Serviços e Inovação da Secretaria Especial de Produtividade, Emprego e Competitividade do Ministério da Economia, de acordo com os artigos 8º e 9º da Portaria Interministerial SEPEC-ME/MCTIC nº 32, de 15 de julho de 2019, torna pública a proposta de **alteração** do Processo Produtivo Básico – PPB de **GRAVADOR/REPRODUTOR DIGITAL DE SINAIS DE ÁUDIO E VÍDEO PARA SISTEMA DE SEGURANÇA**.

O texto completo está disponível no sítio da Secretária de Desenvolvimento da Indústria, Comércio, Serviços e Inovação, no endereço:

<https://www.gov.br/produktividade-e-comercio-exterior/pt-br/assuntos/competitividade-industrial/processo-produtivo-basico-ppb/consultas-publicas-de-ppb-1/consulta-ppb-2020>

As manifestações deverão ser encaminhadas no prazo máximo de 15 (quinze) dias, a contar da data de publicação desta Consulta no Diário Oficial da União, a todos os seguintes e-mails: cgel.ppb@mdic.gov.br, cgct.ppb@mctic.gov.br e cgpri@suframa.gov.br.

GUSTAVO LEIPNITZ ENE

Secretário de Desenvolvimento da Indústria, Comércio, Serviços e Inovação

ANEXO

PROPOSTA Nº 002/2020 – ALTERAÇÃO DO PROCESSO PRODUTIVO BÁSICO DE GRAVADOR/REPRODUTOR DIGITAL DE SINAIS DE ÁUDIO E VÍDEO PARA SISTEMA DE SEGURANÇA, ESTABELECIDO PELA PORTARIA INTERMINISTERIAL SEPEC/ME/SEXEC/MCTIC Nº 14, DE 24 DE MARÇO DE 2020.

I. ALTERAR O § 3º DO ART. 5º PARA INCLUIR NO ROL DE COMPONENTES TEMPORARIAMENTE DISPENSADOS AS MEMÓRIAS DO TIPO *EEPROM (ELECTRICALLY-ERASABLE PROGRAMMABLE READ-ONLY MEMORY)*:

DE:

Art. 5º (...)

(...)

§ 3º Ficam temporariamente dispensados os seguintes componentes, partes e peças que atuem com função de memória:

I - *Graphics Double Data Rate* - GDDR;

II - Memória não volátil de leitura (*Read Only Memory* - ROM); e

III - Memória não volátil do tipo "NOR Flash".

PARA:

Art. 5º (...)

(...)

§ 3º Ficam temporariamente dispensados os seguintes componentes, partes e peças que atuem com função de memória:

I - *Graphics Double Data Rate* - GDDR;

II - Memória não volátil de leitura (*Read Only Memory* - ROM);

III - Memória não volátil do tipo "NOR Flash"; e

IV - Memória não volátil do tipo "EEPROM" (*Electrically-Erasable Programmable Read-Only Memory*). **(NR)**