

Trabalho.  
...../...../.....  
DESPESA

**APROVO**  
O presente Plano de  
Em  
**ORDENADOR DE**



MINISTÉRIO DA DEFESA  
SECRETARIA-GERAL  
SECRETARIA DE PESSOAL, ENSINO, SAÚDE E DESPORTO  
HOSPITAL DAS FORÇAS ARMADAS

**PLANO DE TRABALHO - PT Nº 4/2019 - SDPSICO**

**1. DO OBJETO**

1.1. Aquisição de brinquedos, material técnico para intervenção em psicoterapia e reabilitação cognitiva, testes psicológicos e lenços de papel para oferta dos serviços de psicoterapia adulto e infantil, reabilitação cognitiva e avaliação neuropsicológica, conforme o Pedido de Aquisição de Material (PAM nº 4/2019/SDPSICO) para a Subdivisão de Psicologia, destinados a atender às necessidades de consumo do Hospital das Forças Armadas.

**1.2. QUANTITATIVO DO MATERIAL / SERVIÇO**

TEM	CÓD CAT MAT	UNIDADE DE MEDIDA	QUANTIDADE SOLICITADA	DESCRIÇÃO DO MATERIAL (Descrição Resumida - Tamanho - Matéria Prima)	ESPECIFICAÇÃO TÉCNICA / OBSERVAÇÕES
1	325014	UN	6096	LENÇO DESCARTÁVEL, PAPEL, 21,50 CM, 14,80 CM, MACIO E DUPLO	Lenço facial duplo de papel. Apresentação em caixa quadrada ou retangular contendo entre 50 e 150 lenços de papel tissue com tamanho de 20 x 14 cm a 21 x 22 cm, gramatura entre 14-18 g/m2. Superfície confeccionada lisa por meio de calandragem suave. 100% de fibras naturais. HandFeel entre 5-6.
2	396325	UN	300	LENÇO DESCARTÁVEL, PAPEL, 21 CM, 21 CM, BRANCA, MACIO E TRIPLO	Lenço facial de papel triplo. Apresentação em pacotes de 6-10 unidades dobradas tamanho de bolso, papel tissue, gramatura entre 14-18 g/m2. Composto de celulose natural e extrato de seda. Tamanho da folha variando de 21 cm x 21 cm a 29 cm x 29 cm.
3	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Quebra-cabeça chinês com 70 peças geométricas coloridas em madeira.
4	070491	KIT	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Família terapêutica. Bonecos em tecido representando uma família branca
5	070491	KIT	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO /BRINQUEDO PEDAGOGICO	Família terapêutica. Bonecos em tecido representando uma família negra
6	070491	KIT	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Família terapêutica inclusão social. Bonecos de madeira, tecido e mdf com 10 personagens: pessoa gorda, pessoa magra, surdo, cadeirante, idosa, negra, mendigo, índio, deficiente físico, cego.
7	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Mosaico de mdf, com 32 peças coloridas, acondicionadas em 01 base de madeira.
8	070491	UN	02	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo de quebra-cabeça de três pinos em madeira. Base de madeira com três pinos e 7 discos de madeira coloridos dispostos em ordem crescente (Torre de Hanói)
9	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PE QUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo eletrônico de habilidades de memória. Dispositivo que cria série de sons e luzes coloridas para que o usuário repita a sequência. Dispositivo com três jogos e quatro níveis de dificuldade.  Similar ou superior a: Simon (Hasbro); Genius (Estrela)
10	252838	UN	01		

				BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo eletrônico de habilidades de memória. Dispositivo que cria série de sons e luzes coloridas para que o usuário repita a sequência. Dispositivo com função de treino de sequência inversa. Similar ou superior a: Simon Twister
11	252838	UN	02	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo com um tabuleiro, dois caminhões, dois ônibus, 12 carrinhos e 40 cartas desafio, cujo objetivo é tirar os carros do meio da confusão. Similar ou superior a: A hora do rush
12	252838	UN	02	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo com 54 blocos de madeira e uma bandeja para auxiliar o empilhamento das peças. Cada bloco deve ter o comprimento três vezes maior do que a largura, sendo levemente menor em altura que em largura. Similar ou superior a: Jenga (Hasbro); Queda Blobos (Hergg); Caiu Perdeu (Pais e Filhos); Torre em Equilíbrio (Junges)
13	252838	UN	02	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo de 32 cartas colecionáveis cujo objetivo é tomar todas as cartas em jogo dos outros participantes por meio de escolhas de características de cada carta, ex velocidade, altura, longevidade. Cartas com figuras da Liga da Justiça. Similar ou superior a: Super Trunfo (Grow)
14	252838	UN	02	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo de 32 cartas colecionáveis cujo objetivo é tomar todas as cartas em jogo dos outros participantes por meio de escolhas de características de cada carta, ex velocidade, altura, longevidade. Cartas com figuras de dinossauros Similar ou superior a: Super Trunfo (Grow)
15	252838	UN	02	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo de 32 cartas colecionáveis cujo objetivo é tomar todas as cartas em jogo dos outros participantes por meio de escolhas de características de cada carta, ex velocidade, altura, longevidade. Cartas com figuras de princesas; Similar ou superior a: Super Trunfo (Grow)
16	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Blocos coloridos montáveis com 224 peças, temática engrenagens Similar ou superior a: Lego Classic Engrenagens
17	430354	KIT	03	MASSA MODELAR, CERA, 12 POTES, 12 UN, VARIADA, SEM MOLDES, ATÓXICA	Pacote com 10 mini potes de massa de modelar - cores variadas. Atóxica. Similar ou superior a: Play-Doh (Estrela)
18	430354	UN	08	MASSA MODELAR, CERA, 12 POTES, 12 UN, VARIADA, SEM MOLDES, ATÓXICA	Pote de massa de modelar 112 gramas - cores variadas. Atóxica. Similar ou superior a: Play Doh (Estrela)
19	150713	UN	01	BONECA / BONECO, BONECA / BONECO	Boneca que beba água, urine, use fraldas e tenha mamadeira
20	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico - Recurso lúdico para ser usado em sessões de terapia infantil. Cartas com perguntas, incluindo perguntas com temas de interesse da psicoterapia tais como autoimagem, autoestima, relacionamento com os pais, sentimentos. Idade: 6-12 anos

					Similar ou superior a: Conversinha (Terapia Criativa)
21	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico - Recurso lúdico para ser usado em sessões de terapia infantil. 25 cartas com perguntas, incluindo perguntas com temas de interesse da psicoterapia tais como autoimagem, autoestima, relacionamento com os pais, sentimentos. Idade: 13-17 anos.  Similar ou superior a: Conversinha Teens (Terapia Criativa)
22	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para treino de habilidades sociais por meio de atividades que desenvolvem competências interpessoais, comunicação e expressão de sentimentos por meio de atividades simuladas. Composto por conjuntos de cartas.  Similar ou superior a: Descolados (Terapia Criativa)
23	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para resolução de problemas e análise de consequências. Cartas com situações a serem analisadas ou resolvidas.  Similar ou superior a: 70 de novo (Terapia Criativa)
24	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico com tarefas para incentivar comportamentos incompatíveis com os principais problemas da adolescência, tais como baixa autoestima, egocentrismo, depressão, isolamento etc. Faixa etária: 13-17 anos.  Similar ou superior a: Contra Maré (Terapia Criativa)
25	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para crianças entre 5-10 anos para proporcionar treino de habilidades sociais em crianças, principalmente comportamento educado, assertivo, colaborador e empático nas relações verticais (pais, avós, professores, cuidadores) e horizontais (pares).  Similar ou superior a: Tenha Modos (Terapia Criativa)
26	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para auxiliar na compreensão das relações da criança com as pessoas de seu ambiente, permitindo a identificação de demandas socioemocionais, relações de identificação, inquietação, conflito e significados que ela coloca na sua relação com os outros. Faixa etária: 4-12 anos  Similar ou superior a: Quem é quem? (Terapia Criativa)
27	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico com tarefas diferentes para mímica. Faixa etária: 6-12 anos.  Similar ou superior a: Monstrengando (Terapia Criativa)
28	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico planejado para identificação, nomeação e expressão verbal apropriada de emoções e sentimentos a partir de situações pictóricas. Faixa etária: 6-14 anos  Similar ou superior a: Quase morri de raiva (Terapia Criativa)

29	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico visando facilitação da comunicação, ampliação das investigações diagnósticas do profissional e das possibilidades de reflexão do paciente e, conseqüentemente, o fortalecimento do vínculo psicoterapêutico. Meio alternativo para o adolescente relatar e fornecer de modo eficaz: Dados da rotina familiar (passada e atual); Dados da adaptação escolar e social; Detecção de medos e angústias; Dados de manifestações de culpa; Manifestações de alguns sintomas clínicos; Descoberta e reconhecimento de habilidades próprias; Projetos de vida futura (ou a inexistência destes), sonhos e ideais.</p> <p>Similar ou superior a: Jogo Túnel do Tempo (Editora Vetor)</p>
30	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico com cartas descrevendo emoções visando acessar, com mais propriedade, as emoções infantis durante o período de avaliação, assim como também durante todo o processo de tratamento.</p> <p>Similar ou superior a: Baralho das emoções (Sinopsys Editora)</p>
31	070491	UN	02	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico que se constitui em ferramenta de psicoeducação, automonitoramento, treino para solução de problemas e reestruturação do sistema de crenças. Tem como objetivo auxiliar familiares e pacientes a compreender os sintomas e prejuízos do transtorno de déficit de atenção, desfazendo rótulos prévios que frequentemente os acompanham. Através deste instrumento, as crianças e os adolescentes têm a possibilidade de monitorar o seu comportamento e avaliá-lo para desenvolver atitudes mais assertivas.</p> <p>Similar ou superior a: Baralho do TDAH (Sinopsys Editora)</p>
32	070491	UN	02	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico que estimula a organização e o planejamento em crianças com idade escolar descrevendo a rotina escolar de modo que a criança se organize em relação aos diversos aspectos da vida acadêmica.</p> <p>Similar ou superior a: Rotina Escolar (Cognos)</p>
33	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico para estimular as capacidades de concentração, seleção do estímulo alvo e rastreio visual por meio da busca de informações corretas. Faixa etária: 9-99 anos</p> <p>Similar ou superior a: Classificados (Cognos)</p>
34	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico flexível para estimulação de várias funções cognitivas como compreensão verbal, raciocínio verbal e não verbal, planejamento, noção temporal, habilidades matemáticas, memória operacional e flexibilidade cognitiva. Faixa etária: 8-99 anos.</p> <p>Similar ou superior a: Praticando o tempo (Cognos)</p>
35	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico para estimular o planejamento e a organização, tomada de decisão, atenção, memória semântica e</p>

					flexibilidade cognitiva. Faixa etária: 6-99 anos.  Similar ou superior a: Planejando um jantar (Cognos)
36	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação da organização e da flexibilidade cognitiva. O participante deve organizar e priorizar as ações necessárias para atingir uma determinada meta.  Similar ou superior a: Estabelecendo Prioridades (Cognos)
37	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação de aprendizado e memória de curto prazo visual e verbal  Similar ou superior a: Recordar rotinas (Cognos)
38	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação de memória, categorização e atenção. Participante deverá categorizar cartas, memorizar listas de compras e realizar cálculos por meio de itens "à venda". Idade: a partir de 7 anos.  Similar ou superior a: Lista de compras (Cognos)
39	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação da memória de curto prazo com componentes verbais e visuais. Idade: a partir de 6 anos  Similar ou superior a: Jantar de Gala (Cognos)
40	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação de memória de curto prazo. Idade: a partir de 4 anos  Similar ou superior a: Preparando Kits (Cognos)
41	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação de habilidades matemáticas, flexibilidade cognitiva e atenção seletiva. Idade: a partir de 7 anos  Similar ou superior a: Conferindo a compra (Cognos)
42	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico de abordagem ecológica para estimular nomeação, categorização, organização e flexibilidade cognitiva.  Similar ou superior a: Organizando a bagunça (Cognos)
43	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação de flexibilidade mental, controle inibitório e foco atencional.  Similar ou superior a: Flexibilidade mental menino e menina (Neurocognição)
44	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação de atenção, controle inibitório e flexibilidade cognitiva. Jogo de tabuleiro com 32 cartas com comandos.  Similar ou superior a: Comandante (Loja Estímulos)
45	070491	UN	02	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B	Jogo terapêutico com 12 cartões com

				RINQUEDO PEDAGOGICO	pequenas histórias que contêm em seu verso perguntas a respeito do que foi lido para estimulação da memória de curto prazo bem como leitura e interpretação de textos para auxiliar no processo de alfabetização.  Similar ou superior a: "Histórias: Ler e Lembrar" (Loja Estímulos)
46	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação de resolução de problemas, raciocínio e planejamento por meio de mini-histórias mini-histórias com questões para serem solucionadas, e/ou planejadas  Similar ou superior a: Qual a Solução? (Loja Estímulos)
47	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo para estimulação da coordenação motora fina e planejamento.  Similar ou superior a: Senha (Estratégia Jogos Inteligentes)
48	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo com 264 cartelas com figuras que estão também em um tabuleiro para que o jogador consiga pareá-las. Tabuleiro com 4 desafios, com diferentes níveis de dificuldade.  Similar ou superior a: Super Lince (Grow)
49	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo cujo objetivo principal é eliminar os pinos até que reste só um no centro do tabuleiro  Similar ou superior a: Resta um
50	150515	UN	01	LIVRO, LIVRO	Livro infantil com temática de separação conjugal dos pais  Similar ou superior a: "Quando os pais se separam" (Autor: Marge Heegaard)
51	150515	UN	01	LIVRO, LIVRO	Livro infantil com temática de luto  Similar ou superior a: "Quando alguém muito especial morre" (Autor: Marge Heegaard)
52	150515	UN	01	LIVRO, LIVRO	Livro infantil abordando situações traumáticas e estratégias de enfrentamento.  Similar ou superior a: "Quando algo terrível acontece" (Autor: Marge Heegaard)
53	150515	UN	01	LIVRO, LIVRO	Livro infantil abordando problemas familiares e estratégias de enfrentamento.  Similar ou superior a: "Quando a família está com problemas" (Autor: Marge Heegaard)
54	150515	UN	01	LIVRO, LIVRO	Livro infantil para estabelecimento de rapport em primeira sessão de psicoterapia infantil sintetizando as principais informações para auxiliar os terapeutas na tarefa de explicar à criança o enquadre terapêutico: quais os problemas que levam uma criança a precisar de terapia, como é essa ajuda, como funciona o sigilo, o que significa melhorar e o que ela precisa fazer para que isso aconteça.  Similar ou superior a: "O monstro do problema" (Autor: Cinthya Borges de Moura) ou "O primeiro livro da criança sobre

					psicoterapia" (Autores: Marc A. Nemiroff e Jane Anunziata)
55	150515	UN	01	LIVRO, LIVRO	<p>Livro com estratégias para solução de problemas familiares, ilustrado com quadrinhos que demonstram situações concretas e oferecem soluções inovadoras para problemas comuns em famílias, como lidar com sentimentos negativos, expressar emoções, conseguir a cooperação das crianças e resolver conflitos.</p> <p>Similar ou superior a: "Como falar para seu filho ouvir e como ouvir para seu filho falar" (Autores: Adele Faber e Elaine Mazlish)</p>
56	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo para estimulação para estimular a coordenação motora, a identificação e associação das cores, e atenção, com 5 níveis de aplicação. Jogo com tabuleiro e 61 bastões bicolores. Faixa etária: a partir de 3 anos.</p> <p>Similar ou superior a: Novo desafio das cores (Hergg)</p>
57	252838	UN	02	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	<p>Jogo de associação de figuras para a criança observar e relacionar, com bonequinho que mostra uma carinha feliz. Composto por tabuleiro, cartelas com diferentes assuntos, fichas e etiquetas adesivas. Não requer alfabetização. Faixa etária: a partir de 4 anos.</p> <p>Similar ou superior a: Resposta Mágica (Grow)</p>
58	252838	UN	02	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	<p>Jogo para educação financeira. O jogador deve combinar gastos e empréstimos com o recebimento da mesada.</p> <p>Faixa etária: a partir de 6 anos</p> <p>Similar ou superior a: Jogo da Mesada (Estrela)</p>
59	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	<p>Jogo para estimulação de atenção e memória contendo cartas com gravuras para memorização de detalhes e cartelas com perguntas sobre a figura que deve ser memorizada. Faixa etária: a partir de 4 anos</p> <p>Similar ou superior a: Brainbox figuras (Estrela)</p>
60	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	<p>Jogo com 50 quebra-cabeças de formas a serem encaixadas em um tabuleiro. Faixa etária: a partir de 6 anos</p> <p>Similar ou superior a: Cilada (Estrela)</p>
61	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico para trabalhar auto-imagem, o objetivo é verificar como o cliente se enxerga em relação ao seu corpo, trabalhar os pensamentos e sentimentos associados a autoimagem e possibilitar a mudança comportamental através de possibilidades de ação. A ideia principal consiste no paciente escolher inicialmente o cabelo, o rosto que caracteriza o sentimento que ela tem em relação a si mesma, o corpo que se enxerga e por fim, as roupas.</p> <p>Similar ou superior a: Como me vejo (Sinopsys Editora)</p>
62	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo de cartas para treino de identificação e nomeação de partes do corpo, cores e formas - técnica ABA</p>

					Similar ou superior a: Cartas visuais ABA repertório verbal - verde (Stimulus ABA)
63	070491	UN	02	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo de cartas para treino de identificação e nomeação de ações - técnica ABA  Similar ou superior a: Cartas visuais ABA repertório verbal - rosa (Stimulus ABA)
64	070491	UN	02	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo de cartas para treino de identificação e nomeação de imagens para a aprendizagem dos repertórios verbais de identificação, nomeação e repertórios visuais de emparelhamento de figuras por categoria, características e funções. Incluindo imagens fotográficas de animais, frutas, transportes, roupas, comidas, bebidas, itens encontrados no banheiro e na cozinha - técnica ABA  Similar ou superior a: Cartas visuais ABA repertório verbal - amarela (Stimulus ABA)
65	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Blocos plásticos de montar, com tema "Centro de comando móvel" com 374 peças. Faixa etária: 6-12 anos  Similar ou superior a: Lego Centro de Comando Móvel
66	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo de montar que inclui uma mini figura de um piloto e uma figura de escorpião; carro de corrida resistente, entrada de ar frontal grande e spoiler traseiro ajustável. 149 peças Faixa etária: a partir de 5 anos.  Similar ou superior a: Lego Rali no Deserto
67	269507	UN	06	CANETA PONTA POROSA, VARIADA, PAPEL	Jogo de canetas hidrocor jumbo com 12 cores, com ponta grossa e resistente que permite utilizar dois tipos de traço, atóxica e com tinta lavável.  Similar ou superior a: Caneta Hidrográfica Jumbo Faber Castell 12 Cores
68	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Conjunto de massas de modelar com formas com as letras do alfabeto.  Similar ou superior a: Conjunto Play-Doh Letras e Números (Hasbro)
69	368747	UN	04	LÁPIS DE COR, MADEIRA, 3,70 MM, DIVERSAS, SEXTAVADO, LÁPIS DE COR AQUARELÁVEL	Caixa de lápis de cor, 36 cores, sextavado aquarelável.
70	345327	UN	12	TINTA GUACHE, RESINA VINÍCULA/ÁGUA/PIGMENTO/CARGAS E CONSERVANTE, DIVERSAS, PINTURA A PINCEL EM PAPEL/CARTÃO E CARTOLINA, CONJUNTO C/ 6 FRASCOS DE 30 ML CADA	Tinta guache 250 ml, cores variadas
71	224117	KIT	04	PINCEL ARTE PLÁSTICA, PONEY, LONGO, 14, QUADRADO	Kit para pintura a óleo com seis pincéis
72	269507	UN	03	CANETA PONTA POROSA, VARIADA, PAPEL	Caneta para escrever em vidro à base d'água
73	108022	UN	22	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	WASI – Protocolo de Registro - Escala Wechsler Abreviada de Inteligência
74	108022	UN	11	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	WAIS III – Protocolo de Registro Geral – Escala de Inteligência Wechsler para Adultos
75	108022	UN	11	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	WAIS III – Protocolo Procurar Símbolos/ Códigos - Escala de Inteligência Wechsler para

					Adultos
77	108022	UN	88	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	WISC IV – Protocolo de Registro Geral
78	108022	UN	90	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	WISC IV – Protocolo de Respostas1 – Código/ Procurar Símbolos
79	108022	UN	38	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	WISC IV - Protocolo de Respostas 2 - Cancelamento
80	108022	Bloco	03	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	FDT – Teste dos 5 Dígitos – Bloco com 25 Folhas de respostas
81	108022	Bloco	03	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	BPA - Conjunto folhas aplicação AC AD AA Bloco c/25 folhas de cada
82	108022	Conjunto	02	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	Neupsilin - Protocolo de aplicação I 02 conjuntos com 10.
83	108022	Kit	01	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	Teste de Desempenho Escolar II (Kit)
84	108022	Kit	01	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	Time-R - Teste Infantil de Memória (Kit)
85	150515	UN	01	LIVRO, LIVRO	Coruja Especialista - Caderno de Intervenção Social
86	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Blocos plásticos de montar, atóxico, cores variadas, 300 peças Similar ou superior a: Lego Classic - 300 peças
87	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo de cartas para conversação usadas como estímulo facilitador para relações interpessoais - técnica ABA Similar ou superior a: Cartas de conversação conhecendo o amigo (Stimulus ABA)
88	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo de cartas com imagens para aprendizagem de repertórios verbais de identificação e nomeação de profissões, lugares, cômodos da casa, expressões faciais e o que há de errado na figura. Técnica ABA Similar ou superior a: Cartas Visuais ABA Repertório Verbal - Roxa (Stimulus ABA)
89	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo de cartas com diversas situações do dia a dia para ajudar a entender sentimentos e perceber eventos sob a perspectiva de outras pessoas, fazer inferências quanto a falsa crença. Técnica ABA. Cartas de Conversação: Ponto de Vista (Stimulus ABA)
90	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo de cartas que ajuda a identificar sentimentos, resolver problemas, pedir informações e manter diálogo. Técnica ABA Cartas de Conversação: Formalidades (Stimulus ABA)
91	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Conjunto de peças móveis variadas que devem ser encaixadas em um tabuleiro de acordo com seu formato dentro de um determinado tempo antes que sejam lançadas para fora.

					Similar ou superior a: 60 segundos (Grow) ou Contra o Tempo (Hasbro)
92	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Conjunto de cartas de categorias diferentes para estimular memória operacional, flexibilidade cognitiva  Similar ou superior a: Operando sequências (Cognos)
93	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PE QUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Conjunto de letras do alfabeto e tabuleiro de categorias para que cada participante responda a combinação letra e categoria.  Similar ou superior a: Batalha das letras (Grow)

## 2. JUSTIFICATIVA E OBJETIVO DA CONTRATAÇÃO

2.1. A aquisição dos materiais solicitados visa suprir necessidades de consumo da Subdivisão de Psicologia de modo a oferecer atendimento de qualidade aos usuários nas diferentes formas de intervenção oferecidas pela clínica, bem como permitir a oferta contínua de alguns serviços.

2.2. A aquisição de brinquedos faz-se necessária pois, na terapia infantil, brincar é um procedimento necessário e valiosa ferramenta para intermediar a comunicação e viabilizar intervenções, independentemente da linha teórica utilizada pelo profissional assistente. O brinquedo se constitui em recurso auxiliar para promover a comunicação, auto-conhecimento e manifestação dos comportamentos-problema da criança. Por meio da utilização de recursos lúdicos fica facilitado o levantamento dos comportamentos alvo de intervenção, análise do caso e a intervenção propriamente dita. Foram solicitados tanto brinquedos comuns quanto brinquedos terapêuticos considerando-se as demandas de atendimento mais comuns que chegam até o ambulatório geral. Foram solicitados também alguns materiais de almoxarifado, como tintas e canetas hidrocor. Justifica-se o pedido em separado por especificidades técnicas destes materiais, que devem ter a toxicidade e durabilidade avaliadas considerando-se que serão manuseados por crianças. Crianças pequenas ou com dificuldades motoras podem empregar pressão excessiva em canetas e pincéis, o que exige que estes tenham maior resistência do que os materiais comumente adquiridos para uso geral.

2.3. Com relação à aquisição de novos kits de testes neuropsicológicos, bem como da parte de consumo dos kits adquiridos previamente, pontua-se que a *Neuropsicologia* é a ciência que estuda a expressão comportamental das disfunções cerebrais, utilizando-se para tal a Avaliação Neuropsicológica. Constituem objetivos dessa avaliação subsidiar o diagnóstico diferencial, estabelecer ou descartar a presença de disfunção cognitiva, estabelecer o nível de funcionamento em relação ao nível ocupacional e localizar alterações sutis, a fim de detectar as disfunções ainda em estágios iniciais. Pode ser realizada em qualquer etapa do ciclo vital e contribui para o planejamento do tratamento e para o acompanhamento da evolução do quadro em relação aos tratamentos medicamentoso, cirúrgico e habilitação/ reabilitação de funções cognitivas. Diversos são os recursos utilizados para essa avaliação, dentre eles, os testes psicológicos. No contexto clínico, utilizam-se os testes psicológicos organizados em baterias flexíveis, isto é, selecionam-se testes de acordo com as dificuldades específicas de cada paciente bem como considerando-se a sensibilidade e especificidade de cada teste segundo a função a ser examinada. Deste modo, faz-se importante possuir testes diversificados para composição das baterias. Em geral, os testes são compostos por uma parte reaproveitável (como, por exemplo, manuais) e outra de consumo (as folhas de resposta), a qual demanda reposição sistemática. Isto posto, a aquisição dos materiais relacionados visa manter a oferta contínua do serviço de avaliações neuropsicológicas.

2.4. A aquisição de materiais técnicos específicos para reabilitação cognitiva visam equipar esta Subdivisão para oferta desse serviço que tem crescente demanda.

2.5. Com relação à aquisição de lenços de papel, não raro pacientes submetidos a psicoterapia apresentam resposta de choro. Atualmente são oferecidas toalhas de papel utilizadas para secagem das mãos para que o paciente possa secar suas lágrimas. Contudo, o material mostra-se inadequado por ser áspero.

## 2.6. RAZÃO DA NECESSIDADE DA AQUISIÇÃO

2.6.1. A aquisição dos testes psicológicos e lenços visa atender às necessidades de consumo da Subdivisão de Psicologia no período de um (01) ano. Já os brinquedos e materiais técnicos para reabilitação neuropsicológica visam equipar a Subdivisão com materiais que possibilitam oferta de atendimento de qualidade. Se constituem em material de consumo duradouro, estando sujeitos ao desgaste pelo uso e não demandam reposição contínua.

## 2.7. RELAÇÃO DEMANDA X QUANTIDADE DO MATERIAL A SER FORNECIDO

2.7.1 Com relação à aquisição de testes psicológicos, o serviço de neuropsicologia passou a ser ofertado de maneira irregular em outubro de 2017, utilizando-se de materiais que já estavam disponíveis na unidade. A partir de dezembro de 2017 a oferta passou a ser sistemática com a aquisição de novos kits e material de reposição tendo ocorrido aumento de 33,33% na oferta do serviço a partir de abril de 2018. Desta feita, as quantidades solicitadas foram calculadas levando-se em conta a série histórica de consumo, o aumento na oferta no serviço e a . Alguns materiais foram adquiridos em agosto de 2018, tendo sido feita estimativa de necessidade com base no histórico de consumo de outros testes.

DESCRIÇÃO DO MATERIAL	UNIDADE	CONSUMO Ano 2018	QUANTIDADE CONSUMIDA Ano 2019 (jan-jun)	ESTOQUE EM JULHO 2019	EXPECTATIVA DE CONSUMO 2º semestre 2019	PREVISÃO DE CONSUMO 2020	OBSERVAÇÕES
WASI – Protocolo de Registro - Escala Wechsler Abreviada de Inteligência	FOLHA	15 <sup>1</sup>	20	64	26	60	1. Kit adquirido em agosto/2018 conforme processo 60550.012778/2018-02. Previsão de consumo feita comparando-se pelo histórico de consumo do teste WAIS-III.
WAIS III – Protocolo de Registro Geral – Escala de	FOLHA	51	17	62	22	51	

Inteligência Wechsler para Adultos							
WAIS III – Protocolo Procurar Símbolos/ Códigos - Escala de Inteligência Wechsler para Adultos	FOLHA	51	17	62	22	51	
WISC IV – Protocolo de Registro Geral	FOLHA	47	30	41	39	90	
WISC IV – Protocolo de Respostas1 – Código/ Procurar Símbolos	FOLHA	48	32	39	42	96	
WISC IV - Protocolo de Respostas 2 - Cancelamento	FOLHA	12	11	10	14	33	
FDT – Teste dos 5 Dígitos – Folha de respostas	FOLHA	87	38	95	49	114	
BPA - Bateria Psicológica para Avaliação da Atenção – Conjunto folhas aplicação AC AD AA (bloco c/25 fls de cada)	FOLHA	95	46	125	60	138	
Neupsilin - Protocolo de aplicação I	FOLHA		7	12	9	21	

2.7.2 Com relação aos demais materiais, trata-se de primeira compra, sendo solicitados para equipar a Subdivisão.

## 2.8. ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

2.8.1. Conforme descrição no item 1.2.

## 2.9. JUSTIFICATIVA PARA A ESCOLHA DE MARCA/MODELO

2.9.1. Não se aplica.

## 2.10. CRITÉRIO DA ACEITAÇÃO DA AMOSTRA

2.10.1. Com relação aos lenços de papel, estes devem ser agradáveis ao toque, não causando irritação ou dano à pele do usuário.

2.8.2 Com relação às canetas hidrocor, massa de modelar e tintas, devem ser atóxicas e duráveis.

2.8.3 Com relação aos blocos de montar, estes devem ter os encaixes perfeitos, permanecendo montados após o encaixe e serem fabricados em plástico atóxico.

## 2.11. REFERÊNCIA A ESTUDOS PRELIMINARES

2.11.1. Não se aplica.

## 2.12. BENEFÍCIOS DIRETOS E INDIRETOS QUE RESULTARÃO DA CONTRATAÇÃO

2.12.1. A aquisição dos materiais para uso em psicoterapia infantil e reabilitação cognitiva permitirá intervenção mais efetiva nas demandas que chegam até a Clínica, evitando encaminhamento para outros serviços.

2.12.2. A reposição dos testes psicológicos visa à manutenção da oferta do serviço de avaliações neuropsicológicas, o qual tem crescente demanda e não é ofertado em nenhum dos hospitais das Forças Armadas na cidade de Brasília. A oferta do serviço no HFA permite o atendimento da demanda e evita o encaminhamento para serviços particulares, o que resulta em diminuição de custos.

## 2.13. CONEXÃO ENTRE A CONTRATAÇÃO E O PLANEJAMENTO EXISTENTE

2.13.1. A aquisição alinha-se ao planejamento da Direção do HFA, assessorada pelos chefes de clínicas e Departamentos. Esta assertiva ampara-se na medida em que é constante a necessidade de tais materiais para o bom andamento das atividades a que se destina o HFA.

2.13.2. A despesa tem adequação orçamentária e financeira com a Lei Orçamentária Anual e compatibilidade com a Lei de Diretrizes Orçamentárias. Foram observadas, previamente, todas as prescrições constantes do art. 16, inciso I e II, e § 1º incisos I e II da Lei Complementar nº 101, de 04/05/2000 (Lei de Responsabilidade Fiscal) e o art. 7º, § 2º, inciso III da Lei nº 8.666/93.

## 3. CRITÉRIOS DE SUSTENTABILIDADE AMBIENTAL

3.1. Não se aplica.

## 4. INFORMAÇÕES RELEVANTES

### 4.1. FORNECIMENTO DE EQUIPAMENTOS COMODATO

4.1.1. Não se aplica.

### 4.2. NECESSIDADE DE AGRUPAMENTO DOS ITENS

4.2.1. Não se aplica.

### 4.3. DA GARANTIA DO PRODUTO

4.3.1. Não se aplica.

### 4.4. DA VALIDADE DO PRODUTO

4.4.1. Não se aplica, haja vista serem produtos não perecíveis.

## 5. VANTAGENS E ECONOMICIDADE PARA A ADMINISTRAÇÃO

5.1. A aquisição dos materiais constantes do objeto em referência permitirão o atendimento de parcela significativa da demanda por avaliações neuropsicológicas oriunda dos usuários deste HFA, o que diminuirá os gastos provenientes de encaminhamentos para a rede particular e/ou conveniada.

## 6. ENTREGA E CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO DO OBJETO

6.1. O prazo de entrega dos produtos é de até 10 (dez) dias corridos, contados do recebimento do pedido, acompanhado de cópia do empenho, ambos enviados por e-mail.

6.2. entrega deverá ser feita no seguinte endereço: Setor HFA - Sudoeste - Brasília/DF - CEP: 70673-900, Seção de Almoxarifado, Sala de Entrada, portão de acesso pela Via HCE Dois, telefone: (61) 3966-2354, quando se tratar de **Nota Fiscal com natureza de operação venda**, sendo o recebimento, neste momento, de caráter provisório, compreendido no horário entre 7:00 às 11:30 e 13:00 às 15:30h, de segunda a sexta-feira.

<b>ÓRGÃO GERENCIADOR</b>	
<b>UASG</b>	112408
<b>NOME</b>	HOSPITAL DAS FORÇAS ARMADAS
<b>ENDEREÇO</b>	Hospital das Forças Armadas - Setor HFA - Sudoeste – Brasília/DF - Brasil - CEP 70673-900

- 6.2.1. A remessa do pedido deverá ser iniciada após a emissão da Nota de Empenho e por solicitação do setor responsável.
- 6.2.2. O prazo estabelecido acima poderá ser prorrogado por solicitação escrita e justificada do licitante, formulada antes de findo o prazo estabelecido, e formalmente aceito pela Autoridade Competente.
- 6.3. A entrega será efetuada em razão da emissão de nota de empenho, ao longo do período de vigência da Ata de Registro de Preços (ARP), em conformidade com as necessidades do órgão.
- 6.4. Caberá à Seção de Almoxarifado com o auxílio do setor solicitante, o recebimento dos materiais, incumbindo-lhe a declaração do aceite dos materiais conforme as especificações do edital.
- 6.5. O recebimento dos materiais licitados está condicionado à conferência, avaliações qualitativas e aceitação final, obrigando-se o licitante vencedor a reparar e corrigir os eventuais vícios, defeitos ou incorreções porventura detectados, na forma prevista neste Termo de Referência, na Lei nº 8.666/93 e no Código de Defesa do Consumidor, em tudo o que couber.
- 6.6. O recebimento do objeto será feito:
- 6.6.1. Provisoriamente, para posterior comprovação da conformidade do mesmo com as especificações técnicas;
- 6.6.2. Definitivamente, por conferência das especificações exigidas no edital e, no verso das notas fiscais será colocado carimbo com dizeres **DECLARO QUE O MATERIAL FOI ACEITO, CONFORME AS ESPECIFICAÇÕES DO EDITAL**, datado e assinado pelo Gestor do contrato e/ou substituto; e
- 6.6.3. O material poderá ser rejeitado quando não apresentar conformidade com as especificações técnicas.
- 6.7. O recebimento dos materiais licitados está condicionado à conferência, avaliações qualitativas e aceitação final e poderão ser rejeitados, no todo ou em parte, quando em desacordo com as especificações constantes neste Termo de Referência, na proposta e em tudo que couber, devendo ser substituídos no prazo de 10 (dez) dias corridos, a contar da notificação da contratada, às suas custas, sem prejuízo da aplicação das penalidades.
- 6.8. Os materiais serão recebidos definitivamente no prazo de 10 (dez) dias úteis, contados do recebimento provisório, após a verificação da qualidade e quantidade do instrumental e consequente aceitação mediante termo circunstanciado.
- 6.8.1. Na hipótese da verificação a que se refere o subitem anterior não ser procedida dentro do prazo fixado, reputar-se-á como realizada, consumando-se o recebimento definitivo no dia do esgotamento do prazo.
- 6.9. O recebimento definitivo do objeto não exclui a responsabilidade da contratada pelos prejuízos resultantes da incorreta execução do instrumento contratual.
- 6.10. Caberá à Seção de Almoxarifado com o auxílio do setor solicitante, o recebimento dos materiais, incumbindo-lhe a declaração do aceite dos materiais conforme as especificações do edital.
- 6.11. O objeto deste Termo de Referência deve atender às especificações constantes do item 1.1 (Especificações) acima, com a observância das seguintes prescrições:
- 6.11.1. Estar livre de qualquer ônus judicial ou extrajudicial;
- 6.11.2. Estar em perfeitas condições de uso;
- 6.11.3. Apresentar boa qualidade e estar pronto para ser utilizado, a partir da data da entrega do objeto no Almoxarifado e do aceite do servidor responsável pelo acompanhamento da execução do objeto;
- 6.11.4. Será rejeitado quando não atender às condições estabelecidas no Edital, seus Anexos e na proposta comercial apresentada pelo licitante vencedor;
- 6.11.5. Havendo vícios ou incompatibilidades no fornecimento, o licitante vencedor deverá corrigi-los no prazo determinado pelo Almoxarifado do HFA, sob pena de aplicação das sanções cabíveis; e
- 6.11.6. Somente admitir-se-á a prorrogação do prazo para o fornecimento quando verificada a ocorrência de uma das hipóteses previstas nos incisos do § 1º do art. 57 da Lei nº 8.666/93, devendo ser adotado o procedimento previsto no § 2º do citado dispositivo legal, mediante solicitação expressa e formal do licitante vencedor antes de vencido o prazo original.
- 6.12. Os materiais deverão ser entregues em sua embalagem original contendo as indicações de marca, modelo, fabricante e procedência, acompanhados de catálogos, dos manuais, de publicações com informações adicionais e certificados de autenticidade e de garantia, etc.
- 6.13. Relativamente ao disposto no presente item aplica-se também, subsidiariamente, no que couberem, as disposições da Lei nº 8.078, de 11 de setembro de 1990 – Código de Defesa do Consumidor.
- 6.14. Os materiais deverão ser garantidos por um período mínimo de 12 (doze) meses, contado a partir do recebimento definitivo dos mesmos pelo Almoxarifado.
- 6.15. A garantia será somente a do fabricante.
- 6.16. Durante o período da garantia, os bens que apresentarem defeito devem ser reparados e/ou trocados em até 30 (trinta) dias, sem qualquer ônus para o HFA.
- 6.17. Após esse período, caso seja verificada a necessidade de um tempo maior para estoque do bem, o CONTRATADO deverá substituir o mesmo por outro equivalente com prazo de validade mais prolongado, arcando com a retirada, transporte e instalação em cada uma dessas substituições.

## 7. PRAZO PARA O FORNECIMENTO

7.1. O prazo de entrega dos produtos é de até 10 (dez) dias corridos - para continuidade da prestação dos serviços que dependem desse material.

## 8. DAS OBRIGAÇÕES DA CONTRATANTE

8.1. São obrigações da Contratante:

8.1.1. Receber o objeto no prazo e condições estabelecidas no Edital e seus anexos;

8.1.2. Verificar minuciosamente, no prazo fixado, a conformidade dos bens recebidos provisoriamente com as especificações constantes do Edital e da proposta, para fins de aceitação e recebimento definitivo;

8.1.3. Comunicar à Contratada, por escrito, sobre imperfeições, falhas ou irregularidades verificadas no objeto fornecido, para que seja substituído, reparado ou corrigido;

8.1.4. Acompanhar e fiscalizar o cumprimento das obrigações da Contratada, através de comissão/servidor especialmente designado;

8.1.5. Efetuar o pagamento à Contratada no valor correspondente ao fornecimento do objeto, no prazo e forma estabelecidos no Edital e seus anexos;

8.1.6. A Administração não responderá por quaisquer compromissos assumidos pela Contratada com terceiros, ainda que vinculados à execução do presente Termo de Contrato, bem como por qualquer dano causado a terceiros em decorrência de ato da Contratada, de seus empregados, prepostos ou subordinados.

8.1.7. A Administração realizará pesquisa de preços periodicamente, em prazo não superior a 180 (cento e oitenta) dias, a fim de verificar a vantajosidade dos preços registrados em Ata.

## 9. OBRIGAÇÕES DA CONTRATADA

9.1. A Contratada deve cumprir todas as obrigações constantes no Edital, seus anexos e sua proposta, assumindo como exclusivamente seus os riscos e as despesas decorrentes da boa e perfeita execução do objeto e, ainda:

9.1.1. Efetuar a entrega do objeto em perfeitas condições, conforme especificações, prazo e local constantes no Edital e seus anexos, acompanhado da respectiva nota fiscal, na qual constarão as indicações referentes a: marca, fabricante, modelo, procedência e prazo de garantia ou validade;

9.1.2. O objeto deve estar acompanhado do manual do usuário, com uma versão em português e da relação da rede de assistência técnica autorizada;

9.1.3. Responsabilizar-se pelos vícios e danos decorrentes do objeto, de acordo com os artigos 12, 13 e 17 a 27, do Código de Defesa do Consumidor (Lei nº 8.078, de 1990);

9.1.4. Substituir, reparar ou corrigir, às suas expensas, no prazo fixado neste Termo de Referência, o objeto com avarias ou defeitos;

9.1.5. Comunicar à Contratante, no prazo máximo de 24 (vinte e quatro) horas que antecede a data da entrega, os motivos que impossibilitem o cumprimento do prazo previsto, com a devida comprovação;

9.1.6. Manter, durante toda a execução do contrato, em compatibilidade com as obrigações assumidas, todas as condições de habilitação e qualificação exigidas na licitação;

9.1.7. Indicar preposto para representá-la durante o fornecimento do objeto.

Brasília, 30 de julho de 2019.

CHEFE DA DIVISÃO	REQUISITANTE
De acordo:	Solicito:
<b>ANA CLÁUDIA SANTOS DE AZEVEDO IZIDORO - TC Dent.</b> Chefe da Divisão de Assistência à Saúde	<b>LÍGIA TRISTÃO CASANOVA - Psicóloga</b> Chefe da Subdivisão de Psicologia
<b>DIRETORIA ENQUADRANTE</b>	
Ratifico:	
<b>NESTOR FRANCISCO MIRANDA JÚNIOR</b> <b>Contra-Almirante (Md)</b> Diretor Técnico de Saúde do HFA	



Documento assinado eletronicamente por **Ligia Tristao Casanova, Chefe**, em 30/07/2019, às 11:31, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no § 1º, art. 6º, do Decreto nº 8.539 de 08/10/2015 da Presidência da República.



Documento assinado eletronicamente por **Ana Claudia Santos de Azevedo Izidoro, Chefe**, em 30/07/2019, às 12:29, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no § 1º, art. 6º, do Decreto nº 8.539 de 08/10/2015 da Presidência da República.



Documento assinado eletronicamente por **Nestor Francisco Miranda Junior, Diretor(a)**, em 30/07/2019, às 18:15, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no § 1º, art. 6º, do Decreto nº 8.539 de 08/10/2015 da Presidência da República.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site [https://sei.defesa.gov.br/sei/controlador\\_externo.php?acao=documento\\_conferir&id\\_orgao\\_acesso\\_externo=0](https://sei.defesa.gov.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0), o código verificador **1764648** e o código CRC **41DE35AE**.

---