

	MINISTÉRIO DA DEFESA SECRETARIA-GERAL SECRETARIA DE PESSOAL, ENSINO, SAÚDE E DESPORTO HOSPITAL DAS FORÇAS ARMADAS	PAM nº 4/2019/SDPSICO
---	--	--

PEDIDO DE AQUISIÇÃO DE MATERIAL / PRESTAÇÃO DE SERVIÇO (PAM/S)

Da: Chefe da Subdivisão de Psicologia

Ao: Ordenador de Despesas

Via: Direção Técnica de Saúde

Assunto: Aquisição de materiais de consumo

Anexo: Plano de trabalho

ITEM	CÓD CAT MAT	UNIDADE DE MEDIDA	QUANTIDADE SOLICITADA	DESCRIÇÃO DO MATERIAL (Descrição Resumida - Tamanho - Matéria Prima)	ESPECIFICAÇÃO TÉCNICA / OBSERVAÇÕES
1	325014	UN	6096	LENÇO DESCARTÁVEL, PAPEL, 21,50 CM, 14,80 CM, MACIO E DUPLO	Lenço facial duplo de papel. Apresentação em caixa quadrada ou retangular contendo entre 50 e 150 lenços de papel tissue com tamanho de 20 x 14 cm a 21 x 22 cm, gramatura entre 14-18 g/m2. Superfície confeccionada lisa por meio de calandragem suave. 100% de fibras naturais. HandFeel entre 5-6.
2	396325	UN	300	LENÇO DESCARTÁVEL, PAPEL, 21 CM, 21 CM, BRANCA, MACIO E TRIPLO	Lenço facial de papel triplo. Apresentação em pacotes de 6-10 unidades dobradas tamanho de bolso, papel tissue, gramatura entre 14-18 g/m2. Composto de celulose natural e extrato de seda. Tamanho da folha variando de 21 cm x 21 cm a 29 cm x 29 cm.
3	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Quebra-cabeça chinês com 70 peças geométricas coloridas em madeira.
4	070491	KIT	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Família terapêutica. Bonecos em tecido representando uma família branca
5	070491	KIT	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO /BRINQUEDO PEDAGOGICO	Família terapêutica. Bonecos em tecido representando uma família negra
6	070491	KIT	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Família terapêutica inclusão social. Bonecos de madeira, tecido e mdf com 10 personagens: pessoa gorda, pessoa magra, surdo, cadeirante, idosa, negra, mendigo, índio, deficiente físico, cego.
7	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Mosaico de mdf, com 32 peças coloridas, acondicionadas em 01 base de madeira.
8	070491	UN	02	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo de quebra-cabeça de três pinos em madeira. Base de madeira com três pinos e 7 discos de madeira coloridos dispostos em ordem crescente (Torre de Hanói)
9	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PE QUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo eletrônico de habilidades de memória. Dispositivo que cria série de sons e luzes coloridas para que o usuário repita a sequência. Dispositivo com três jogos e quatro níveis de dificuldade. Similar ou superior a: Simon (Hasbro); Genius (Estrela)
10	252838	UN	01		

				BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo eletrônico de habilidades de memória. Dispositivo que cria série de sons e luzes coloridas para que o usuário repita a sequência. Dispositivo com função de treino de sequência inversa. Similar ou superior a: Simon Twister
11	252838	UN	02	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo com um tabuleiro, dois caminhões, dois ônibus, 12 carrinhos e 40 cartas desafio, cujo objetivo é tirar os carros do meio da confusão. Similar ou superior a: A hora do rush
12	252838	UN	02	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo com 54 blocos de madeira e uma bandeja para auxiliar o empilhamento das peças. Cada bloco deve ter o comprimento três vezes maior do que a largura, sendo levemente menor em altura que em largura. Similar ou superior a: Jenga (Hasbro); Queda Blobos (Hergg); Caiu Perdeu (Pais e Filhos); Torre em Equilíbrio (Junges)
13	252838	UN	02	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo de 32 cartas colecionáveis cujo objetivo é tomar todas as cartas em jogo dos outros participantes por meio de escolhas de características de cada carta, ex velocidade, altura, longevidade. Cartas com figuras da Liga da Justiça. Similar ou superior a: Super Trunfo (Grow)
14	252838	UN	02	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo de 32 cartas colecionáveis cujo objetivo é tomar todas as cartas em jogo dos outros participantes por meio de escolhas de características de cada carta, ex velocidade, altura, longevidade. Cartas com figuras de dinossauros Similar ou superior a: Super Trunfo (Grow)
15	252838	UN	02	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo de 32 cartas colecionáveis cujo objetivo é tomar todas as cartas em jogo dos outros participantes por meio de escolhas de características de cada carta, ex velocidade, altura, longevidade. Cartas com figuras de princesas; Similar ou superior a: Super Trunfo (Grow)
16	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Blocos coloridos montáveis com 224 peças, temática engrenagens Similar ou superior a: Lego Classic Engrenagens
17	430354	KIT	03	MASSA MODELAR, CERA, 12 POTES, 12 UN, VARIADA, SEM MOLDES, ATÓXICA	Pacote com 10 mini potes de massa de modelar - cores variadas. Atóxica. Similar ou superior a: Play-Doh (Estrela)
18	430354	UN	08	MASSA MODELAR, CERA, 12 POTES, 12 UN, VARIADA, SEM MOLDES, ATÓXICA	Pote de massa de modelar 112 gramas - cores variadas. Atóxica. Similar ou superior a: Play Doh (Estrela)
19	150713	UN	01	BONECA / BONECO, BONECA / BONECO	Boneca que beba água, urine, use fraldas e tenha mamadeira
20	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico - Recurso lúdico para ser usado em sessões de terapia infantil. Cartas com perguntas, incluindo perguntas com temas de interesse da psicoterapia tais como autoimagem, autoestima, relacionamento com os pais, sentimentos. Idade: 6-12 anos

					Similar ou superior a: Conversinha (Terapia Criativa)
21	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico - Recurso lúdico para ser usado em sessões de terapia infantil. 25 cartas com perguntas, incluindo perguntas com temas de interesse da psicoterapia tais como autoimagem, autoestima, relacionamento com os pais, sentimentos. Idade: 13-17 anos. Similar ou superior a: Conversinha Teens (Terapia Criativa)
22	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para treino de habilidades sociais por meio de atividades que desenvolvem competências interpessoais, comunicação e expressão de sentimentos por meio de atividades simuladas. Composto por conjuntos de cartas. Similar ou superior a: Descolados (Terapia Criativa)
23	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para resolução de problemas e análise de consequências. Cartas com situações a serem analisadas ou resolvidas. Similar ou superior a: 70 de novo (Terapia Criativa)
24	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico com tarefas para incentivar comportamentos incompatíveis com os principais problemas da adolescência, tais como baixa autoestima, egocentrismo, depressão, isolamento etc. Faixa etária: 13-17 anos. Similar ou superior a: Contra Maré (Terapia Criativa)
25	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para crianças entre 5-10 anos para proporcionar treino de habilidades sociais em crianças, principalmente comportamento educado, assertivo, colaborador e empático nas relações verticais (pais, avós, professores, cuidadores) e horizontais (pares). Similar ou superior a: Tenha Modos (Terapia Criativa)
26	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para auxiliar na compreensão das relações da criança com as pessoas de seu ambiente, permitindo a identificação de demandas socioemocionais, relações de identificação, inquietação, conflito e significados que ela coloca na sua relação com os outros. Faixa etária: 4-12 anos Similar ou superior a: Quem é quem? (Terapia Criativa)
27	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico com tarefas diferentes para mímica. Faixa etária: 6-12 anos. Similar ou superior a: Monstregando (Terapia Criativa)
28	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico planejado para identificação, nomeação e expressão verbal apropriada de emoções e sentimentos a partir de situações pictóricas. Faixa etária: 6-14 anos Similar ou superior a: Quase morri de raiva (Terapia Criativa)

29	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico visando facilitação da comunicação, ampliação das investigações diagnósticas do profissional e das possibilidades de reflexão do paciente e, conseqüentemente, o fortalecimento do vínculo psicoterapêutico. Meio alternativo para o adolescente relatar e fornecer de modo eficaz: Dados da rotina familiar (passada e atual); Dados da adaptação escolar e social; Detecção de medos e angústias; Dados de manifestações de culpa; Manifestações de alguns sintomas clínicos; Descoberta e reconhecimento de habilidades próprias; Projetos de vida futura (ou a inexistência destes), sonhos e ideais.</p> <p>Similar ou superior a: Jogo Túnel do Tempo (Editora Vetor)</p>
30	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico com cartas descrevendo emoções visando acessar, com mais propriedade, as emoções infantis durante o período de avaliação, assim como também durante todo o processo de tratamento.</p> <p>Similar ou superior a: Baralho das emoções (Sinopsys Editora)</p>
31	070491	UN	02	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico que se constitui em ferramenta de psicoeducação, automonitoramento, treino para solução de problemas e reestruturação do sistema de crenças. Tem como objetivo auxiliar familiares e pacientes a compreender os sintomas e prejuízos do transtorno de déficit de atenção, desfazendo rótulos prévios que frequentemente os acompanham. Através deste instrumento, as crianças e os adolescentes têm a possibilidade de monitorar o seu comportamento e avaliá-lo para desenvolver atitudes mais assertivas.</p> <p>Similar ou superior a: Baralho do TDAH (Sinopsys Editora)</p>
32	070491	UN	02	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico que estimula a organização e o planejamento em crianças com idade escolar descrevendo a rotina escolar de modo que a criança se organize em relação aos diversos aspectos da vida acadêmica.</p> <p>Similar ou superior a: Rotina Escolar (Cognos)</p>
33	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico para estimular as capacidades de concentração, seleção do estímulo alvo e rastreio visual por meio da busca de informações corretas. Faixa etária: 9-99 anos</p> <p>Similar ou superior a: Classificados (Cognos)</p>
34	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico flexível para estimulação de várias funções cognitivas como compreensão verbal, raciocínio verbal e não verbal, planejamento, noção temporal, habilidades matemáticas, memória operacional e flexibilidade cognitiva. Faixa etária: 8-99 anos.</p> <p>Similar ou superior a: Praticando o tempo (Cognos)</p>
35	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico para estimular o planejamento e a organização, tomada de decisão, atenção, memória semântica e flexibilidade cognitiva. Faixa etária: 6-99 anos.</p>

					Similar ou superior a: Planejando um jantar (Cognos)
36	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação da organização e da flexibilidade cognitiva. O participante deve organizar e priorizar as ações necessárias para atingir uma determinada meta. Similar ou superior a: Estabelecendo Prioridades (Cognos)
37	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação de aprendizado e memória de curto prazo visual e verbal Similar ou superior a: Recordar rotinas (Cognos)
38	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação de memória, categorização e atenção. Participante deverá categorizar cartas, memorizar listas de compras e realizar cálculos por meio de itens "à venda". Idade: a partir de 7 anos. Similar ou superior a: Lista de compras (Cognos)
39	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação da memória de curto prazo com componentes verbais e visuais. Idade: a partir de 6 anos Similar ou superior a: Jantar de Gala (Cognos)
40	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação de memória de curto prazo. Idade: a partir de 4 anos Similar ou superior a: Preparando Kits (Cognos)
41	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação de habilidades matemáticas, flexibilidade cognitiva e atenção seletiva. Idade: a partir de 7 anos Similar ou superior a: Conferindo a compra (Cognos)
42	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico de abordagem ecológica para estimular nomeação, categorização, organização e flexibilidade cognitiva. Similar ou superior a: Organizando a bagunça (Cognos)
43	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação de flexibilidade mental, controle inibitório e foco atencional. Similar ou superior a: Flexibilidade mental menino e menina (Neurocognição)
44	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação de atenção, controle inibitório e flexibilidade cognitiva. Jogo de tabuleiro com 32 cartas com comandos. Similar ou superior a: Comandante (Loja Estímulos)
45	070491	UN	02	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico com 12 cartões com pequenas histórias que contêm em seu verso perguntas a respeito do que foi lido para

					estimulação da memória de curto prazo bem como leitura e interpretação de textos para auxiliar no processo de alfabetização. Similar ou superior a: "Histórias: Ler e Lembrar" (Loja Estímulos)
46	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo terapêutico para estimulação de resolução de problemas, raciocínio e planejamento por meio de mini-histórias mini-histórias com questões para serem solucionadas, e/ou planejadas Similar ou superior a: Qual a Solução? (Loja Estímulos)
47	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo para estimulação da coordenação motora fina e planejamento. Similar ou superior a: Senha (Estratégia Jogos Inteligentes)
48	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo com 264 cartelas com figuras que estão também em um tabuleiro para que o jogador consiga pareá-las. Tabuleiro com 4 desafios, com diferentes níveis de dificuldade. Similar ou superior a: Super Lince (Grow)
49	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo cujo objetivo principal é eliminar os pinos até que reste só um no centro do tabuleiro Similar ou superior a: Resta um
50	150515	UN	01	BR0150515/0002 SUSTENTÁVEL: NÃO - LIVRO, LIVRO	Livro infantil com temática de separação conjugal dos pais Similar ou superior a: "Quando os pais se separam" (Autor: Marge Heegaard)
51	150515	UN	01	LIVRO, LIVRO	Livro infantil com temática de luto Similar ou superior a: "Quando alguém muito especial morre" (Autor: Marge Heegaard)
52	150515	UN	01	LIVRO, LIVRO	Livro infantil abordando situações traumáticas e estratégias de enfrentamento. Similar ou superior a: "Quando algo terrível acontece" (Autor: Marge Heegaard)
53	150515	UN	01	LIVRO, LIVRO	Livro infantil abordando problemas familiares e estratégias de enfrentamento. Similar ou superior a: "Quando a família está com problemas" (Autor: Marge Heegaard)
54	150515	UN	01	LIVRO, LIVRO	Livro infantil para estabelecimento de rapport em primeira sessão de psicoterapia infantil sintetizando as principais informações para auxiliar os terapeutas na tarefa de explicar à criança o enquadre terapêutico: quais os problemas que levam uma criança a precisar de terapia, como é essa ajuda, como funciona o sigilo, o que significa melhorar e o que ela precisa fazer para que isso aconteça. Similar ou superior a: "O monstro do problema" (Autor: Cinthya Borges de Moura) ou "O primeiro livro da criança sobre psicoterapia" (Autores: Marc A. Nemiroff e Jane Anunziata)

55	150515	UN	01	LIVRO, LIVRO	<p>Livro com estratégias para solução de problemas familiares, ilustrado com quadrinhos que demonstram situações concretas e oferecem soluções inovadoras para problemas comuns em famílias, como lidar com sentimentos negativos, expressar emoções, conseguir a cooperação das crianças e resolver conflitos.</p> <p>Similar ou superior a: "Como falar para seu filho ouvir e como ouvir para seu filho falar" (Autores: Adele Faber e Elaine Mazlish)</p>
56	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo para estimulação para estimular a coordenação motora, a identificação e associação das cores, e atenção, com 5 níveis de aplicação. Jogo com tabuleiro e 61 bastões bicolores. Faixa etária: a partir de 3 anos.</p> <p>Similar ou superior a: Novo desafio das cores (Hergg)</p>
57	252838	UN	02	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PE QUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	<p>Jogo de associação de figuras para a criança observar e relacionar, com bonequinho que mostra uma carinha feliz. Composto por tabuleiro, cartelas com diferentes assuntos, fichas e etiquetas adesivas. Não requer alfabetização. Faixa etária: a partir de 4 anos.</p> <p>Similar ou superior a: Resposta Mágica (Grow)</p>
58	252838	UN	02	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PE QUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	<p>Jogo para educação financeira. O jogador deve combinar gastos e empréstimos com o recebimento da mesada.</p> <p>Faixa etária: a partir de 6 anos</p> <p>Similar ou superior a: Jogo da Mesada (Estrela)</p>
59	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PE QUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	<p>Jogo para estimulação de atenção e memória contendo cartas com gravuras para memorização de detalhes e cartelas com perguntas sobre a figura que deve ser memorizada. Faixa etária: a partir de 4 anos</p> <p>Similar ou superior a: Brainbox figuras (Estrela)</p>
60	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PE QUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	<p>Jogo com 50 quebra-cabeças de formas a serem encaixadas em um tabuleiro. Faixa etária: a partir de 6 anos</p> <p>Similar ou superior a: Cilada (Estrela)</p>
61	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo terapêutico para trabalhar auto-imagem, o objetivo é verificar como o cliente se enxerga em relação ao seu corpo, trabalhar os pensamentos e sentimentos associados a autoimagem e possibilitar a mudança comportamental através de possibilidades de ação. A ideia principal consiste no paciente escolher inicialmente o cabelo, o rosto que caracteriza o sentimento que ela tem em relação a si mesma, o corpo que se enxerga e por fim, as roupas.</p> <p>Similar ou superior a: Como me vejo (Sinopsys Editora)</p>
62	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	<p>Jogo de cartas para treino de identificação e nomeação de partes do corpo, cores e formas - técnica ABA</p>

					Similar ou superior a: Cartas visuais ABA repertório verbal - verde (Stimulus ABA)
63	070491	UN	02	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo de cartas para treino de identificação e nomeação de ações - técnica ABA Similar ou superior a: Cartas visuais ABA repertório verbal - rosa (Stimulus ABA)
64	070491	UN	02	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo de cartas para treino de identificação e nomeação de imagens para a aprendizagem dos repertórios verbais de identificação, nomeação e repertórios visuais de emparelhamento de figuras por categoria, características e funções. Incluindo imagens fotográficas de animais, frutas, transportes, roupas, comidas, bebidas, itens encontrados no banheiro e na cozinha - técnica ABA Similar ou superior a: Cartas visuais ABA repertório verbal - amarela (Stimulus ABA)
65	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PE QUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Blocos plásticos de montar, com tema "Centro de comando móvel" com 374 peças. Faixa etária: 6-12 anos Similar ou superior a: Lego Centro de Comando Móvel
66	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PE QUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Jogo de montar que inclui uma mini figura de um piloto e uma figura de escorpião; carro de corrida resistente, entrada de ar frontal grande e spoiler traseiro ajustável. 149 peças Faixa etária: a partir de 5 anos. Similar ou superior a: Lego Rali no Deserto
67	269507	UN	06	CANETA PONTA POROSA, VARIADA, PAPEL	Jogo de canetas hidrocor jumbo com 12 cores, com ponta grossa e resistente que permite utilizar dois tipos de traço, atóxica e com tinta lavável. Similar ou superior a: Caneta Hidrográfica Jumbo Faber Castell 12 Cores
68	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PE QUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Conjunto de massas de modelar com formas com as letras do alfabeto. Similar ou superior a: Conjunto Play-Doh Letras e Números (Hasbro)
69	368747	UN	04	LÁPIS DE COR, MADEIRA, 3,70 MM, DIVERSAS, SEXTAVADO, LÁPIS DE COR AQUARELÁVEL	Caixa de lápis de cor, 36 cores, sextavado aquarelável.
70	345327	UN	12	TINTA GUACHE, RESINA VINÍCULA/ÁGUA/PI GMENTO/CARGAS E CONSERVANTE, DIVERSAS, PINTURA A PINCEL EM PAPEL/CARTÃO E CARTOLINA, CONJUNTO C/ 6 FRASCOS DE 30 ML CADA	Tinta guache 250 ml, cores variadas
71	224117	KIT	04	PINCEL ARTE PLÁSTICA, PONEY, LONGO, 1 4, QUADRADO	Kit para pintura a óleo com seis pincéis
72	269507	UN	03	CANETA PONTA POROSA, VARIADA, PAPEL	Caneta para escrever em vidro à base d'água
73	108022	UN	22	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGI COS	WASI – Protocolo de Registro - Escala Wechsler Abreviada de Inteligência
74	108022	UN	11	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGI COS	WAIS III – Protocolo de Registro Geral – Escala de Inteligência Wechsler para Adultos
75	108022	UN	11	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGI COS	WAIS III – Protocolo Procurar Símbolos/ Códigos - Escala de Inteligência Wechsler para Adultos

77	108022	UN	88	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	WISC IV – Protocolo de Registro Geral
78	108022	UN	90	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	WISC IV – Protocolo de Respostas1 – Código/ Procurar Símbolos
79	108022	UN	38	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	WISC IV - Protocolo de Respostas 2 - Cancelamento
80	108022	Bloco	03	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	FDT – Teste dos 5 Dígitos – Bloco com 25 Folhas de respostas
81	108022	Bloco	03	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	BPA - Conjunto folhas aplicação AC AD AA Bloco c/25 folhas de cada
82	108022	Conjunto	02	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	Neupsilin - Protocolo de aplicação I 02 conjuntos com 10.
83	108022	Kit	01	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	Teste de Desempenho Escolar II (Kit)
84	108022	Kit	01	TESTES PSICOLÓGICOS, TESTES PSICOLOGICOS	Time-R - Teste Infantil de Memória (Kit)
85	150515	UN	01	LIVRO, LIVRO	Coruja Especialista - Caderno de Intervenção Social
86	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Blocos plásticos de montar, atóxico, cores variadas, 300 peças Similar ou superior a: Lego Classic - 300 peças
87	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo de cartas para conversação usadas como estímulo facilitador para relações interpessoais - técnica ABA Similar ou superior a: Cartas de conversação conhecendo o amigo (Stimulus ABA)
88	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo de cartas com imagens para aprendizagem de repertórios verbais de identificação e nomeação de profissões, lugares, cômodos da casa, expressões faciais e o que há de errado na figura. Técnica ABA Similar ou superior a: Cartas Visuais ABA Repertório Verbal - Roxa (Stimulus ABA)
89	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo de cartas com diversas situações do dia a dia para ajudar a entender sentimentos e perceber eventos sob a perspectiva de outras pessoas, fazer inferências quanto a falsa crença. Técnica ABA. Cartas de Conversação: Ponto de Vista (Stimulus ABA)
90	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / BRINQUEDO PEDAGOGICO	Jogo de cartas que ajuda a identificar sentimentos, resolver problemas, pedir informações e manter diálogo. Técnica ABA Cartas de Conversação: Formalidades (Stimulus ABA)
91	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PEQUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Conjunto de peças móveis variadas que devem ser encaixadas em um tabuleiro de acordo com seu formato dentro de um determinado tempo antes que sejam lançadas para fora. Similar ou superior a: 60 segundos (Grow) ou Contra o Tempo (Hasbro)

92	070491	UN	01	JOGO / BRINQUEDO PEDAGÓGICO, JOGO / B RINQUEDO PEDAGOGICO	Conjunto de cartas de categorias diferentes para estimular memória operacional, flexibilidade cognitiva Similar ou superior a: Operando sequências (Cognos)
93	252838	UN	01	BRINQUEDO EM GERAL, PELÚCIA, URSO, PE QUENO, MULTICOLOR, EVENTOS INFANTIS	Conjunto de letras do alfabeto e tabuleiro de categorias para que cada participante responda a combinação letra e categoria. Similar ou superior a: Batalha das letras (Grow)

Para atender as necessidades descritas acima, informo a seguinte previsão orçamentária referente ao exercício de 2019:

PROGRAMA DE TRABALHO	FONTE DE RECURSOS
CARLOS ANTUNES CASTRO DA SILVA - Cap QAO Adm G Chefe da Seção de Orçamento e Finanças	

A motivação/fundamentação para aquisição do material ou contratação do serviço especificado neste PAM/S constará do Plano de Trabalho em anexo.

CHEFE DA DIVISÃO	REQUISITANTE		
De acordo :	Solicito:		
ANA CLÁUDIA SANTOS DE AZEVEDO IZIDORO - Ten Cel Dent. Chefe da Divisão de Assistência à Saúde	LÍGIA TRISTÃO CASANOVA - Psicóloga Chefe da Subdivisão de Psicologia		
DIRETORIA ENQUADRANTE			
Ratifico:			
NESTOR FRANCISCO MIRANDA JÚNIOR Contra-Almirante (Md) Diretor Técnico de Saúde			
AUTORIZAÇÃO DO ORDENADOR DE DESPESA			
Autorizo abertura do processo:			
PE SRP	PE TRADICIONAL	ADESÃO	PARTICIPAÇÃO
Brasília – DF			
KLADSON TAUMATURGO FARIAS - Cel Inf Ordenador de Despesa do Hospital das Forças Armadas			



Documento assinado eletronicamente por **Ligia Tristao Casanova, Chefe**, em 30/07/2019, às 11:30, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no § 1º, art. 6º, do Decreto nº 8.539 de 08/10/2015 da Presidência da República.



Documento assinado eletronicamente por **Ana Claudia Santos de Azevedo Izidoro, Chefe**, em 30/07/2019, às 12:30, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no § 1º, art. 6º, do Decreto nº 8.539 de 08/10/2015 da Presidência da República.



Documento assinado eletronicamente por **Nestor Francisco Miranda Junior, Diretor(a)**, em 30/07/2019, às 18:15, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no § 1º, art. 6º, do Decreto nº 8.539 de 08/10/2015 da Presidência da República.



Documento assinado eletronicamente por **Carlos Antunes Castro da Silva, Chefe**, em 31/07/2019, às 09:09, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no § 1º, art. 6º, do Decreto nº 8.539 de 08/10/2015 da Presidência da República.

Documento assinado eletronicamente por **Kladson Taumaturgo Farias, Ordenador(a) de Despesas**, em 31/07/2019, às 17:08, conforme horário



oficial de Brasília, com fundamento no § 1º, art. 6º, do Decreto nº 8.539 de 08/10/2015 da Presidência da República.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site https://sei.defesa.gov.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0, o código verificador **1609980** e o código CRC **9D1887D6**.
