



Ruan Pierre de Oliveira

Endereço para acessar este CV: <http://lattes.cnpq.br/8229375116009759>

ID Lattes: **8229375116009759**

Última atualização do currículo em 20/09/2022

Doutorando em Ciências da Computação pela UFCG, atua na área de projeto e desenvolvimento de sistemas. Seus interesses de pesquisa concentram-se nas áreas de Engenharia de Software, Banco de Dados, Mapeamento de processos e Aspectos humanos em times de desenvolvimento de software. Possui experiência nas áreas de Gerenciamento de Projetos e Desenvolvimento de Softwares em empresas multinacionais. Atualmente é Analista de Tecnologia da Informação da EBSERH no Hospital Universitário Alcides Carneiro (HUAC). **(Texto informado pelo autor)**

Identificação

Nome	Ruan Pierre de Oliveira
Nome em citações bibliográficas	OLIVEIRA, R. P.; OLIVEIRA, RUAN
Lattes iD	http://lattes.cnpq.br/8229375116009759

Endereço

Formação acadêmica/titulação

2018	Doutorado em andamento em Ciência da Computação (Conceito CAPES 4). Universidade Federal de Campina Grande, UFCG, Brasil. Título: Motivadores que influenciam a intenção de turnaway entre os desenvolvedores de software Orientador: Tiago Lima Massoni.
2013 - 2015	Mestrado em Ciência da Computação (Conceito CAPES 4). Universidade Federal de Campina Grande, UFCG, Brasil. Título: Crowdsourcing e Gamificação no Combate à Dengue , Ano de Obtenção: 2015. Orientador: José Antônio Beltrão Moura. Palavras-chave: Crowdsourcing; Gamificação; Dengue; Gamification. Grande área: Ciências Exatas e da Terra Grande Área: Ciências Exatas e da Terra / Área: Ciência da Computação / Subárea: Sistemas Distribuídos.
2011 - 2013	Especialização em Mobilidade e Sistemas Embarcados. (Carga Horária: 360h). Faculdade Estácio da Paraíba, ESTÁCIO/PB, Brasil. Título: Web Service: Aplicação Utilizando Web Service via SOAP para Dispositivos Móveis. Orientador: Aliandro Lima.
2006 - 2010	Graduação em SÍstemas de Informação. Faculdade de Ciências Sociais Aplicadas, FACISA, Brasil. Título: DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA PARA ACESSO AO CONTROLE ACADÊMICO VIA DISPOSITIVOS MÓVEIS. Orientador: Frederico Moreira Bublitz.

Formação Complementar

2007 - 2008	MONITORIA. (Carga horária: 240h). Faculdade de Ciências Sociais Aplicadas, FACISA, Brasil.
--------------------	---

Atuação Profissional

Universidade Federal de Campina Grande, UFCG, Brasil.

Vínculo institucional
2015 - 2017

Vínculo: , Enquadramento Funcional:

Faculdade de Ciências Sociais Aplicadas, FACISA, Brasil.

Vínculo institucional
2008 - 2010

Vínculo: Colaborador, Enquadramento Funcional: Analista de Sistemas / Programador,
Carga horária: 4

ACCENTURE, ACCENTURE, Estados Unidos.

Vínculo institucional
2011 - 2015

Vínculo: Celetista, Enquadramento Funcional: Analista Senior, Carga horária: 40

Núcleo de Pesquisa, Desenvolvimento e Inovação em Tecnologia da Informação, VIRTUS, Brasil.

Vínculo institucional
2015 - 2018

Vínculo: Bolsista, Enquadramento Funcional: Senior System Analyst, Carga horária: 40

Hospital Universitário Alcides Carneiro/Ebserh, HUAC-UFCG/Ebserh, Brasil.

Vínculo institucional
2018 - Atual

Vínculo: Servidor Público, Enquadramento Funcional: Analista de Tecnologia da
Informação, Carga horária: 40

CENTRO UNIVERSITARIO-UNIFACISA, UNIFACISA, Brasil.

Vínculo institucional
2021 - Atual

Vínculo: Celetista, Enquadramento Funcional: Professor

Projetos de pesquisa

2015 - 2017

Projeto ClipCult

Descrição: Projeto ClipCult ? Jogo de Revista InterCultural Eletrônica da Paraíba, realizado pela UFCG e instituições parceiras, sob minha coordenação, mediante Convênio UFCG/Fapesq-PB/Atelier de Computação e Cultura da UFCG, dedicando 20 horas semanais de atividades de pesquisa e de extensão e de orientação de bolsistas do projeto na área de jogos interculturais de realidade alternada para o combate ao Aedes Aegypti, conforme plano de trabalho aprovado na Chamada Pública 03/2013 - MC/SID/SERHMACT/FAPESQ, Programa Rede Digital PB, Rede Digital para Suporte à Inclusão Social, Produtiva e Inovativa de Cidades Paraibanas..

Situação: Concluído; Natureza: Pesquisa.

Alunos envolvidos: Mestrado acadêmico: (1) Doutorado: (2) .

Integrantes: Ruan Pierre de Oliveira - Coordenador / José Antão Beltrão Moura - Integrante / Marcelo Alves de Barros - Integrante.

2008 - 2010

Sistema de gerência de pesquisa e monografia do CESED

Descrição: O projeto foi o desenvolvimento de um sistema de informação que automatizasse o processo de gerenciamento dos projetos de pesquisa e monografias dos alunos do CESED. Antes da implantação esse processo era realizado de maneira manual..
Situação: Concluído; Natureza: Pesquisa.

Integrantes: Ruan Pierre de Oliveira - Integrante / Erich Castor da Silva - Integrante / Bruno Gama Catão - Coordenador.

Áreas de atuação

1.

Grande área: Ciências Exatas e da Terra / Área: Ciência da Computação.

Idiomas

Inglês
Espanhol

Compreende Razoavelmente, Fala Pouco, Lê Razoavelmente, Escreve Pouco.
Compreende Razoavelmente, Fala Pouco, Lê Pouco, Escreve Pouco.

Produções

Artigos completos publicados em periódicos

Ordenar por

Ordem Cronológica



1. ★ **OLIVEIRA, R. P.**; MOURA, J. Antão B. ; BARROS, M. A. ; CAVALCANTE, A. C. P. . GAMIFICAÇÃO E CROWDSOURCING PARA MELHORIA DO COMBATE AO AEDES AEGYPTI. journal of health informatics, v. 1, p. 963-972, 2016.
2. ★ **OLIVEIRA, R. P.**; MOURA, J. Antão B. ; BARROS, M. A. ; CAVALCANTE, A. C. P. . Gamificação e Crowdsourcing no Combate Sustentável ao Aedes aegypti. Brazilian Symposium on Computers in Education, v. 1, p. 390-399, 2016.

Trabalhos completos publicados em anais de congressos

1. ★ **OLIVEIRA, RUAN**; MASSONI, TIAGO ; ARAÚJO, NARALLYNNE ; SARMENTO, CAMILA ; SANTOS, FRANCIELLE . Ants Doing Legwork. In: SBES '21: Brazilian Symposium on Software Engineering, 2021, Joinville Brazil. Brazilian Symposium on Software Engineering, 2021. p. 353-362.

Bancas

Participação em bancas de trabalhos de conclusão

Trabalhos de conclusão de curso de graduação

1. SOUZA, D. A. C. M.; **OLIVEIRA, R. P.**. Participação em banca de HEROISO HENNRICK ALVES DE MEDEIROS.REQUIREMENTS CANVAS ? METODOLOGIA PARA ELICITAÇÃO DE REQUISITOS COM USO DE DESIGN THINKING. 2022. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Sistemas de Informação) - CENTRO UNIVERSITARIO-UNIFACISA.
2. MARTINS, G. M.; **OLIVEIRA, R. P.**; CATAO, B. G.. Participação em banca de ARTHUR MACHADO PORTO.Frameworks para desenvolvimento MOBILE: estudo de caso envolvendo IONIC, React Native e desenvolvimento nativo. 2021. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Sistemas de Informação) - CENTRO UNIVERSITARIO-UNIFACISA.
3. CASTRO, E. R. S.; **OLIVEIRA, R. P.**. Participação em banca de MIKAEL PEREIRA BELO THEMOTEO.AUTOMK: DESENVOLVIMENTO DE UMA PLATAFORMA PARA EXPLORAÇÃO E ESTUDO DE ROBÓTICA MÓVEL UTILIZANDO O ROS COMO SISTEMA DE CONTROLE. 2021. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Sistemas de Informação) - CENTRO UNIVERSITARIO-UNIFACISA.
4. MARTINS, G. M.; **OLIVEIRA, R. P.**; SOUZA, D. A. C. M.. Participação em banca de JOEL SANTOS JÚNIOR.NGX-FSCAFFOLD: uma ferramenta de scaffolding para aplicações microfrontend baseadas em WEB-components. 2021. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Sistemas de Informação) - CENTRO UNIVERSITARIO-UNIFACISA.
5. CASTRO, E. R. S.; **OLIVEIRA, R. P.**. Participação em banca de CLÁUDIA DE SOUZA MELO.Tecnologia RFID: Uma proposta para automação de um centro de distribuição em uma metalurgia. 2021. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Sistemas de Informação) - CENTRO UNIVERSITARIO-UNIFACISA.

Eventos

Participação em eventos, congressos, exposições e feiras

1. JATIC. Jhipster. 2017. (Congresso).
2. Programação JAVA. 2017. (Outra).
3. Programação MySql. 2017. (Outra).
4. Android Study Jams.Android Study Jams. 2016. (Oficina).
5. Code Week Facisa - CWF.Spring Boot. 2016. (Oficina).
6. JATIC. Web com JSF e JPA. 2016. (Congresso).
7. JsDay.Workshop: JavaScript Saindo do Zero. 2016. (Oficina).
8. CodingDayNight.JSF 2.2 , Primefaces 5.1 e JPA. 2015. (Oficina).
9. JATIC. 2012. (Simpósio).
10. AÇÃO GLOBAL.Inclusao Digital. 2010. (Oficina).
11. JATIC. 2010. (Congresso).
- 12.

PRIMEIRA FEIRA DE PROFISSÕES DO CESED/FACISA/FCM/ESAC.Apresentação do Curso de Sistemas de Informação. 2010. (Encontro).

13. UFFIZI. 2010. (Simpósio).
14. SIMPOSIO BRASILEIRO DE BANCO DE DADOS. 2009. (Simpósio).
15. UFFIZI. 2009. (Congresso).
16. DIA DE AÇÃO SOCIAL.Inclusão Digital. 2008. (Oficina).

Orientações

Orientações e supervisões concluídas

Trabalho de conclusão de curso de graduação

1. HIAGO MARQUES DE MEDEIROS. SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE CARTÕES DE FIDELIDADE GAMIFICADO. 2022. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em SIstemas de Informação) - Faculdade de Ciências Sociais Aplicadas. Orientador: Ruan Pierre de Oliveira.

Inovação

Projetos de pesquisa

2015 - 2017

Projeto ClipCult

Descrição: Projeto ClipCult ? Jogo de Revista InterCultural Eletrônica da Paraíba, realizado pela UFCG e instituições parceiras, sob minha coordenação, mediante Convênio UFCG/Fapesq-PB/Atelier de Computação e Cultura da UFCG, dedicando 20 horas semanais de atividades de pesquisa e de extensão e de orientação de bolsistas do projeto na área de jogos interculturais de realidade alternada para o combate ao Aedes Aegypti, conforme plano de trabalho aprovado na Chamada Pública 03/2013 - MC/SID/SERHMACT/FAPESQ, Programa Rede Digital PB, Rede Digital para Suporte à Inclusão Social, Produtiva e Inovativa de Cidades Paraibanas..

Situação: Concluído; Natureza: Pesquisa.

Alunos envolvidos: Mestrado acadêmico: (1) Doutorado: (2) .

Integrantes: Ruan Pierre de Oliveira - Coordenador / José Antão Beltrão Moura - Integrante / Marcelo Alves de Barros - Integrante.