

#elenao

Aplicação da Teoria da Majorização em Computação Quântica



...

Aluno: Matheus Macedo - UERJ
Orientador: Raúl Vallejos



Objetivo

- Testar a desigualdade de majorização relativa ao problema de Boson-Sampling, proposta por Chin e Huh

Majorização

$$x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$$



$$x_i \geq 0 \quad \sum_{i=1}^n x_i = 1$$

$$y = (y_1, y_2, \dots, y_n)$$



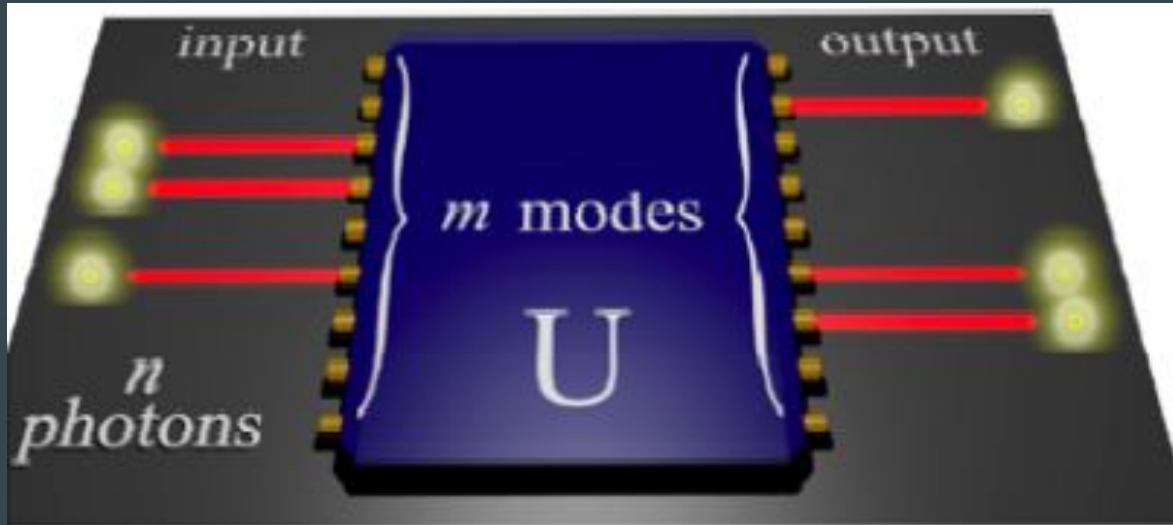
$$y_i \geq 0 \quad \sum_{i=1}^n y_i = 1$$

$$x \prec y \quad \text{if} \quad \begin{cases} \sum_{i=1}^k x_{[i]} \leq \sum_{i=1}^k y_{[i]}, & k = 1, \dots, n-1 \\ \sum_{i=1}^n x_{[i]} = \sum_{i=1}^n y_{[i]}. \end{cases}$$

$x_{[i]}$

representa a ordem
decrecente das
coordenadas dos
vetores

Boson-Sampling



Alex Arkhipov e Scott Aaronson

fonte: <https://www.sif.it/media/2e2d8d06.pdf>, julho/2019

Importância do Bóson Sampling na Computação Quântica

- Supremacia Quântica

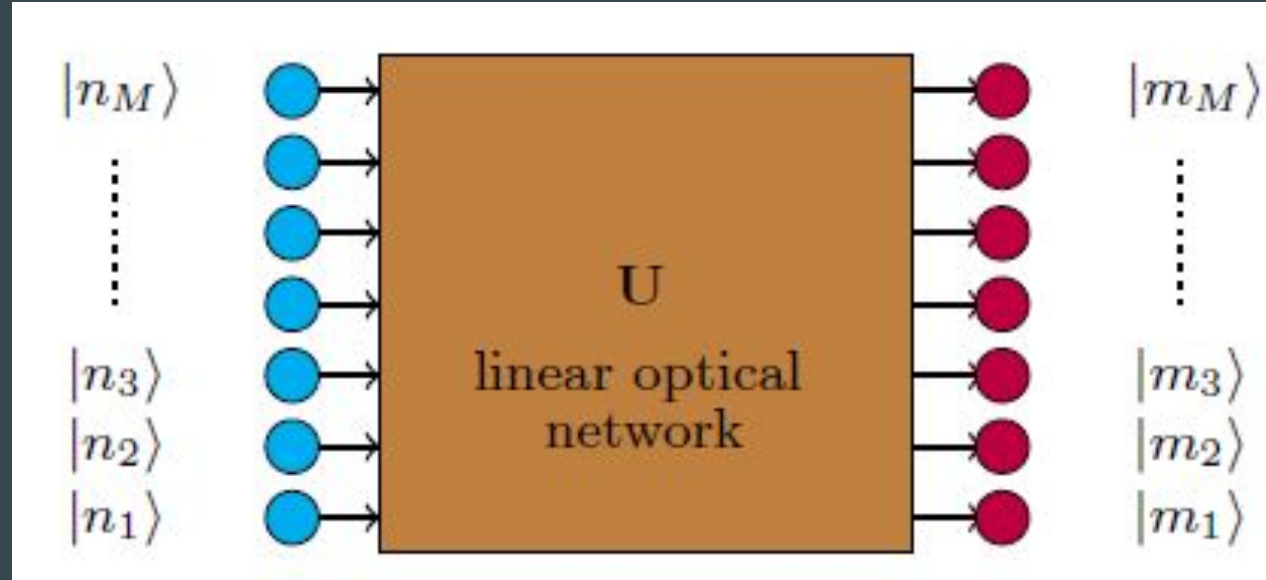
- Um computador clássico realiza a tarefa em um tempo exponencial

- Interferômetro \longrightarrow tempo polinomial
(computador quântico)

Para o caso de um ou zero fóton por entrada

$$\hat{A} = U$$

$[A]_{\vec{n}, \vec{m}}$ = submatriz

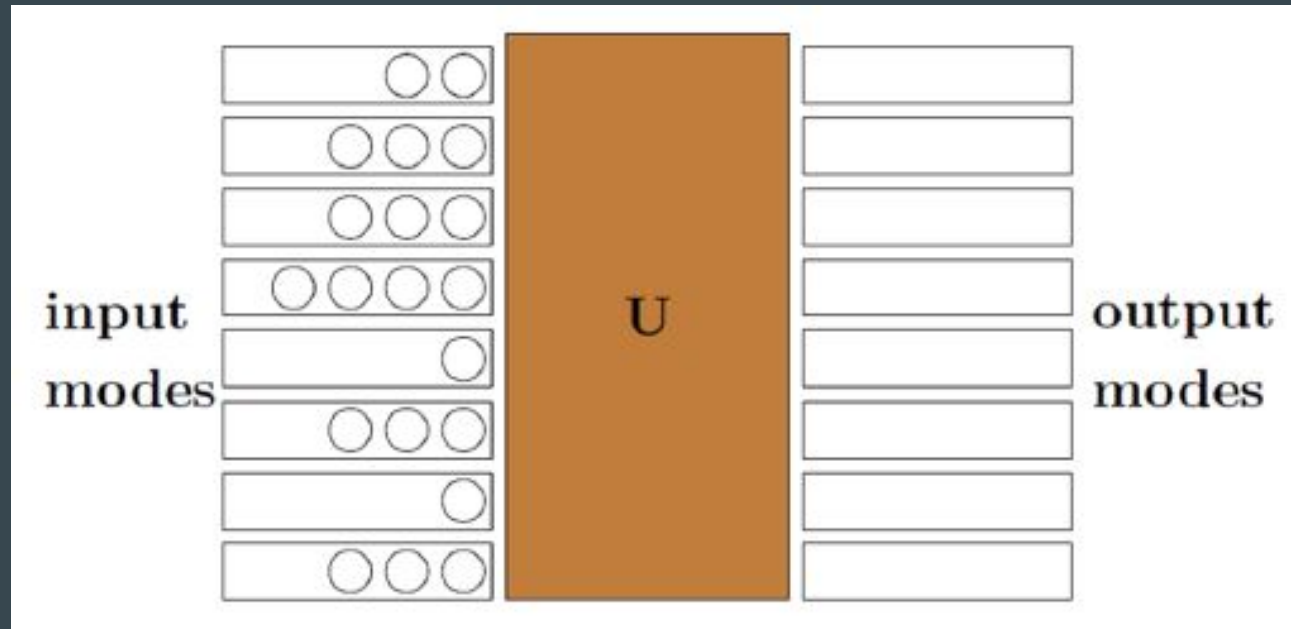


$$\langle \vec{m} | \hat{A} | \vec{n} \rangle = \frac{\text{Per}([A]_{\vec{n}, \vec{m}})}{\prod_{k=1}^M \sqrt{n_k! m_k!}}$$

fonte: Seungbeom Chin and Joonsuk Huh, Majorization and the time complexity of linear optical networks, arXiv:1710.05551v3(2017).

Para mais de um fóton por entrada

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \\ 4 \\ 1 \\ 3 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$



$$\langle \vec{m} | \hat{A} | \vec{n} \rangle = \frac{\text{Per}([\bar{A}]_{\vec{n}, \vec{m}})}{\prod_{k=1}^M \sqrt{n_k! m_k!}}$$

Desigualdade de majorização (Chin e Huh)

$$(\vec{n}_1 \preceq \vec{m}_1 \preceq \vec{n}_2 \preceq \vec{m}_2)$$



$$\mathcal{T}(\vec{n}_1 \preceq \vec{m}_1) \geq \mathcal{T}(\vec{n}_2 \preceq \vec{m}_2)$$

Desigualdades para dois casos distintos

$$(\vec{n}_1 \preceq \vec{m}_1 \preceq \vec{n}_2 \preceq \vec{m}_2),$$

$$(\vec{n}_1 \preceq \vec{m}_1 \preceq \vec{n}_2 \preceq \vec{m}_2)$$



$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

CASO (a)



$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

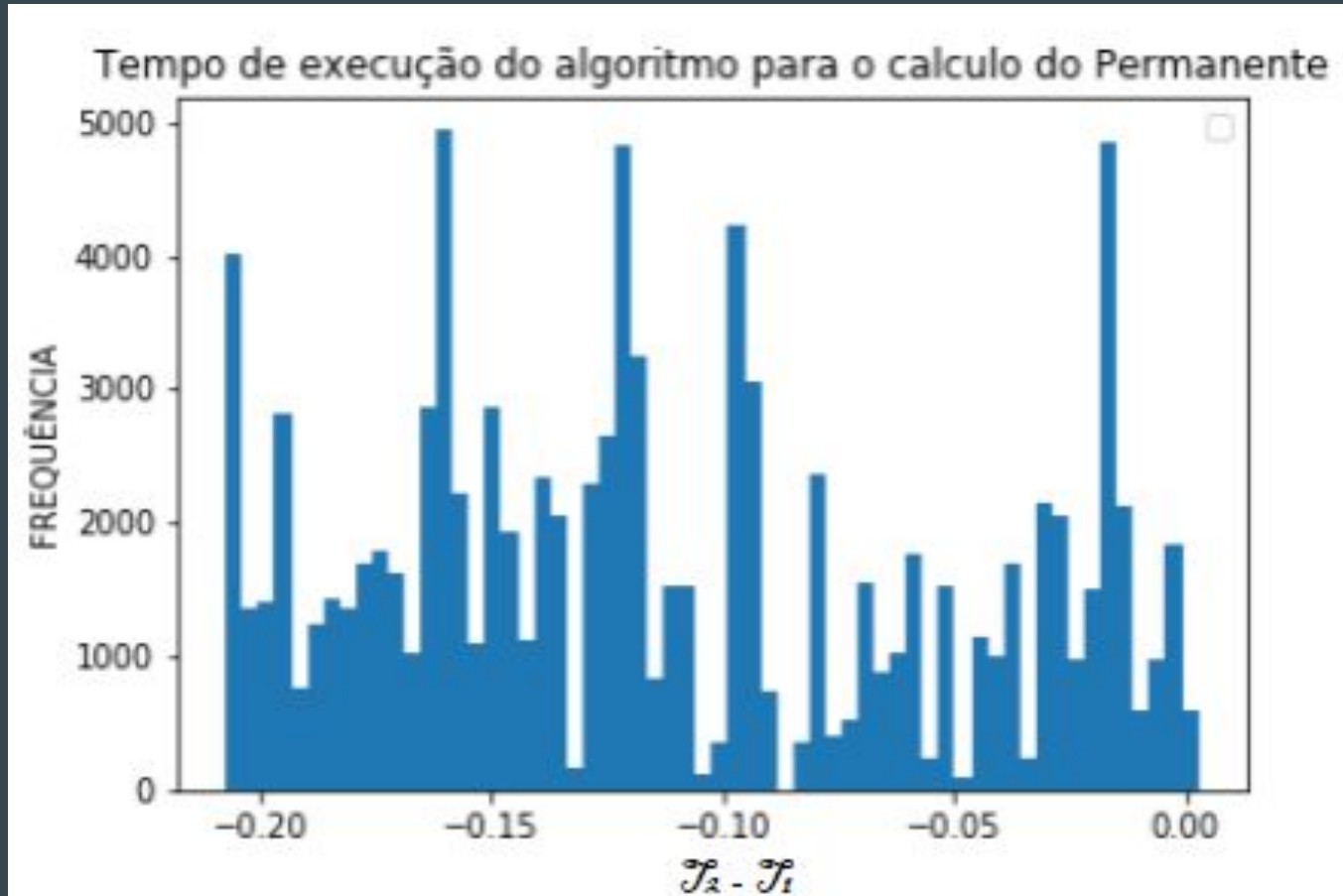
CASO (b)

Cálculo do Permanente

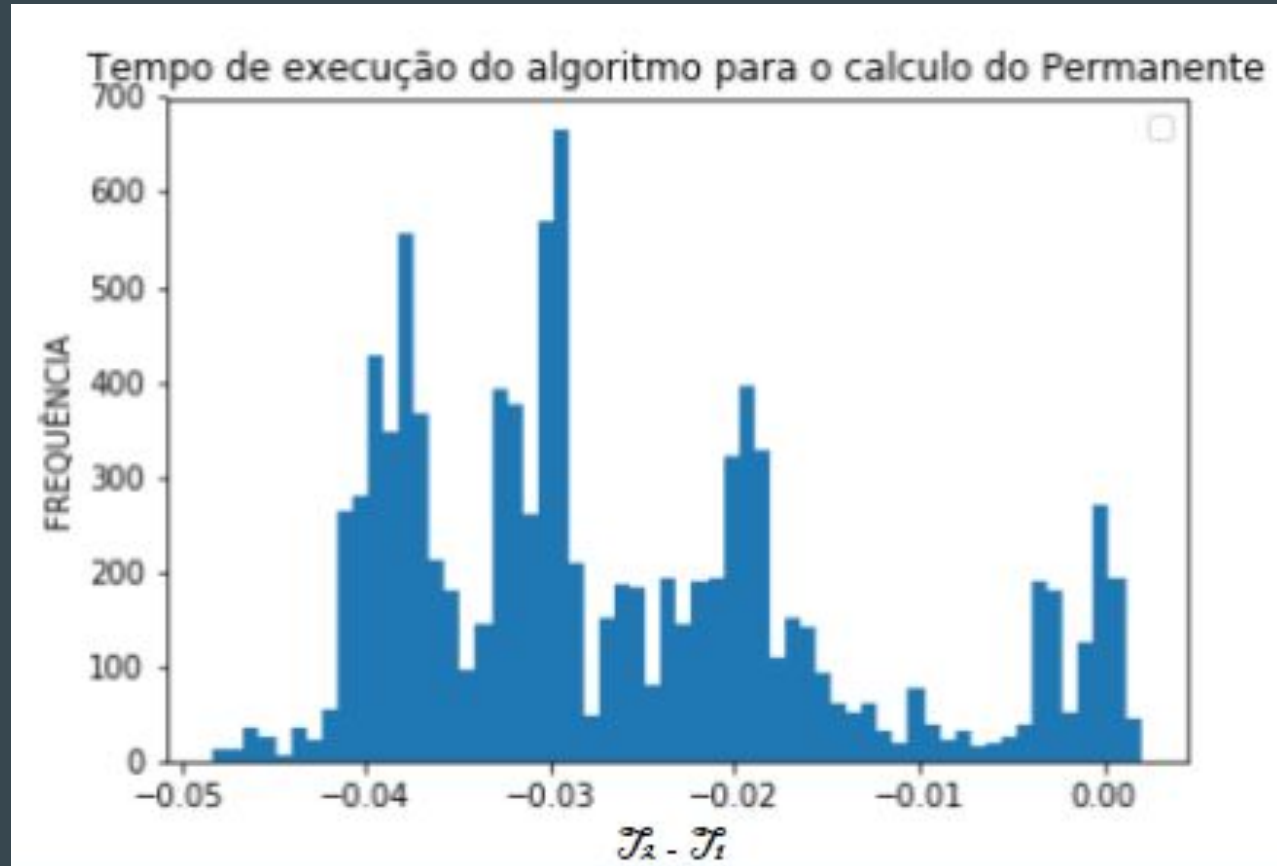
$$\text{Per}(U) = \frac{1}{2^N} \sum_{v_1=0}^{n_1} \cdots \sum_{v_M=0}^{n_M} (-1)^{N_v} \binom{n_1}{v_1} \cdots \binom{n_M}{v_M} \\ \times \prod_{k=1}^M \left[\sum_{j=1}^M (n_j - 2v_j) U_{jk} \right]^{m_k}$$

Baseado em: Seungbeom Chin and Joonsuk Huh, Majorization and the time complexity of linear optical networks, arXiv:1710.05551v3(2018).

Histograma para o caso (a)

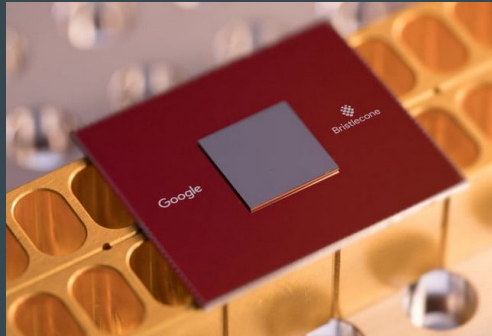


Histograma para o caso (b)



Conclusões

- Conseguimos verificar numericamente as duas desigualdades proposta por Chin e Huh.
- Para isso foi necessário calcular os permanentes de matrizes randômicas (Python).
- Novas considerações para provar a supremacia quântica estão sendo estudadas e testadas.



processador Bristlecone desenvolvido pelo Google contendo 72 Qbits